Nr. 25
14.6.1995

E 19002 C

DM 3,00
S 25.–
SFr. 3.30

Walt Disneys

# MICKY MAUS

MAGAZIN

mit SPASS-TV

Die Spaß-Auswahl der Woche!

## 2 DETEKTIV-DECODER

EXTRA

**MICKY MAUS-Detektive knacken 4 Rätsel-Krimis!**

- Disneyland: Frontierland
- Dinosaurier: Stegosaurus

chapa

FRANKREICH FF 13,00 • NIEDERLANDE HFL 3,75 • BELGIEN LFRS 70 •
ITALIEN LIRE 3200 • SPANIEN PTAS 300 • LUXEMBURG LFRS 70 • UNGARN FT 326

25
4 398550 003005

# Fun für die Ferien!

**Tauch ein in die faszinierende Comicwelt von Donald und seinen Freunden - in die Welt der verrücktesten und spannendsten Abenteuer. Garantiert alles andere als trocken!**

**Angel dir rechtzeitig deinen Comicspaß für die Ferien!**

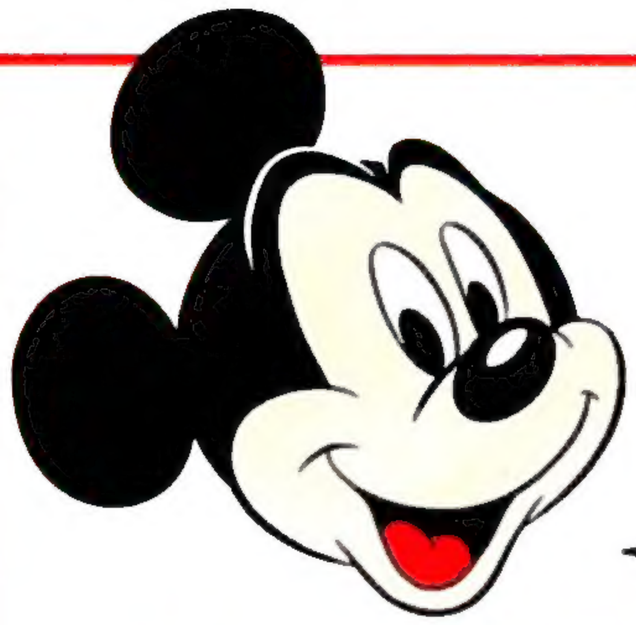
Alles andere als trocken...

Comicspaß mit Donald & Co.

© Disney

Walt Disneys Lustiges Taschenbuch

**Jetzt bei deinem Zeitschriftenhändler:
20 bunte Bände, die lange vergriffen waren!**



# Hallo Freunde!

**Noch einmal wird spannende Unterhaltung für Meisterdetektive geboten! Diesmal gibt es gleich vier Krimis zum Mitraten! Außerdem steckt ein starkes Extra im Heft, mit dem sich jeder normale Text für Außenstehende in ein unlesbares Kauderwelsch verwandelt!**

# INHALT


**4 Donald Duck**
Borgen bringt Sorgen

**16 Witze, Tips & Tricks**
Streich der Woche: Tatort Tafel

**20 Panzerknacker**
Bananen und Brillanten

**27 Schülergipfel**
Aktueller Bericht aus Paris!

**30 DuckTales**
Ein tollkühner Stuntman

**36 DETEKTIV-AKTION** Teil 2
Diesmal gleich vier spannende Rätsel-Krimis!
**2 Detektiv-Decoder**
Zum Verschlüsseln und Entschlüsseln von Geheimnachrichten!

**40 Donald Duck**
Onkel des Jahres

**49 Mickys Test**

**50 Micky Maus**
Der Blick in die Zukunft / Teil 3

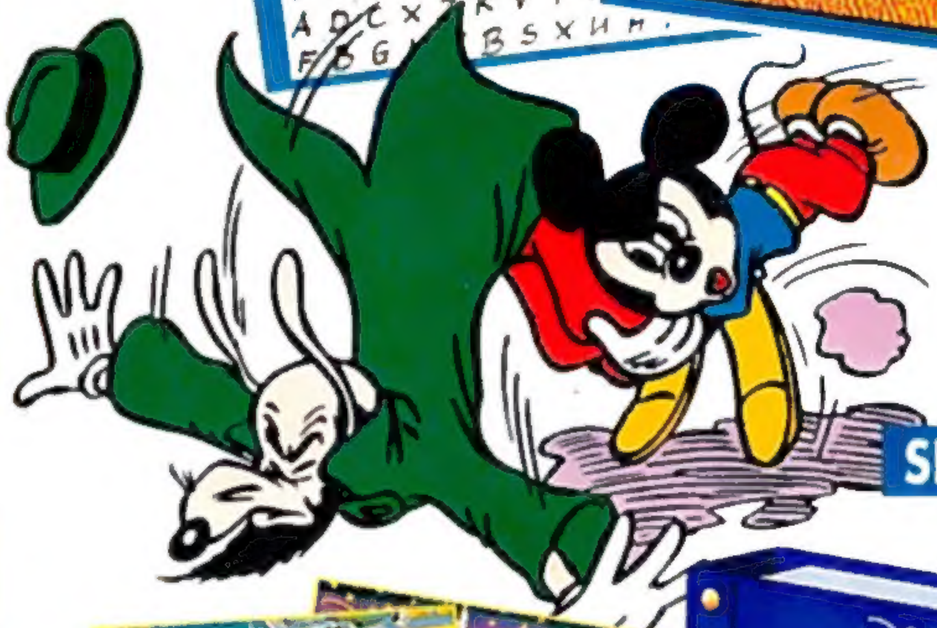
**59 SPASS-TV**
Das Spaß-Programm der Woche!
Ausgewählt von MICKY MAUS

**70 Die Sonderseite zum SCHLAUEN BUCH**
Auf Fährtensuche im Dino-Freilichtmuseum!

SEITE 4

Extra

**2 DETEKTIV-DECODER**



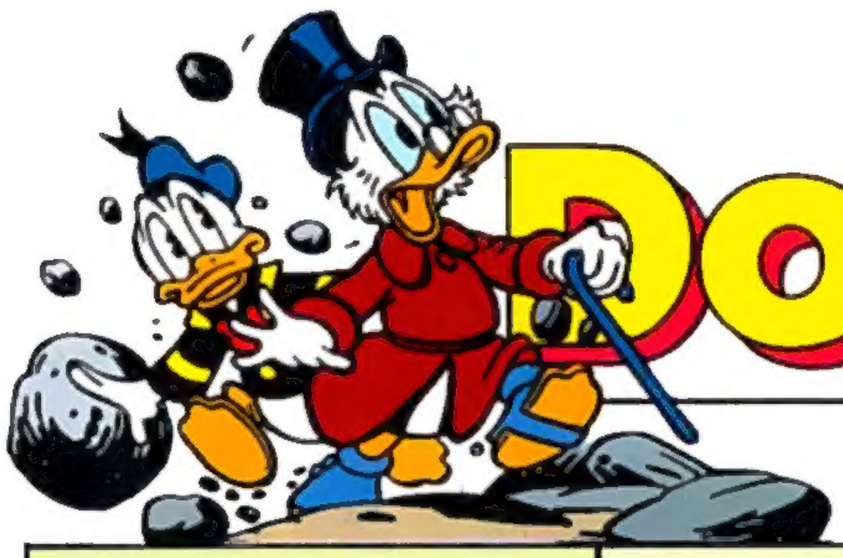
SEITE 50

Saurier: Stegosaurus
Disney Welt: Frontierland

Diese Zeitschrift wurde aus 100 % recyceltem Altpapier gefertigt.

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

# Borgen bringt Sorgen



Du kannst dich also an mich erinnern? Prima! Vielleicht erinnerst du dich auch an diesen Schrieb! Lies ihn laut und deutlich!

„Ich, Dagobert Duck, bestätige, daß ich mir von Edi Eisenbeiß eine Spitzhacke geborgt habe. Sollte ich sie nicht zurückgeben, so habe ich an Edi Eisenbeiß zwei Taler zu entrichten."

Keine Ahnung, wo deine Hacke abgeblieben ist! Aber wenn's denn sein muß, hier sind die zwei Taler!

Moment! Willst du etwa das Kleingedruckte auslassen? Warte, ich lese es dir vor!

„Sollte die Spitzhacke verlorengehen, so ist eine Strafgebühr von wöchentlich 10.000 Prozent auf die Ausleihsumme fällig."

Das klingt nach einem stattlichen Betrag, würde ich zunächst einmal sagen!

Und ob! Die genaue Summe beträgt 51 Barockillionen, 11 Kubikillionen, 54 Fantastillionen und 26 Kreuzer!

Was akkurat meine derzeitige Barschaft ist!

Dann sind wir ja quitt! Ich darf dich höflich, aber bestimmt bitten, **mein** Büro zu verlassen! Ich möchte jetzt nämlich ein Geldbad nehmen. Guten Tag!

Huch!

Unghhh!

Urgks!

Na warte! Ein Dagobert Duck gibt so schnell nicht auf! Ich finde die Spitzhacke, und wenn ich bis ans Ende der Welt fahren muß!

Dann bist du ja eine Weile beschäftigt! Ich gehe derweil einkaufen. Brauche dringend ein neues Auto, oder auch deren zwei! Harhar!

Wenn du auch nur einen Taler von meinem Geld ausgibst, wirst du das bereuen! Auch das kannst du schriftlich haben!

Genug der Worte, jetzt wird gehandelt! Folge mir, Neffe! Wir müssen unbedingt diese vermaledeite Spitzhacke finden!

Na gut, aber wo sollen wir mit der Suche anfangen?

ÜBERLAND-BUSSE

Natürlich dort, wo ich sie zuletzt gesehen habe! In Alaska!

Zwei Wochen später...

Ah, mein Kreuz! Wäre es nicht bequemer gewesen, wenn wir das Flugzeug genommen hätten?

Das ist eine Frage des Kleingelds! Für den Bus hat es gerade so gereicht. Nun ist mein Portemonnaie leer!

Und wo ist jetzt die blöde Hacke?

Das ist eine Spitzhacke! Und was deine Frage betrifft, sie befindet sich irgendwo hinter diesem Berg! Los, laufen tut gut nach der Sitzerei!

Sieh an! Der alte Knabe peilt schnurstracks die ehemalige Schürfstelle am Eisbach an!

Zum Glück weiß ich eine Abkürzung! Da bin ich allemal vor den beiden da. Die werden sich wundern!

Da! Meine alte Hütte steht immer noch! Hier drin habe ich mich gelegentlich von der Arbeit ausgeruht!

Das war aber auch nötig nach der anstrengenden Goldsucherei! Ich hatte stets ein paar Dosen mit Kaffee im Küchenschrank versteckt. Hm, jetzt ein frischer Kaffee...

Au ja! Schauen wir doch mal, ob noch was davon da ist! Nach der langen Fahrt wäre eine kleine Stärkung genau richtig!

Nichts da! Solange dieser Eisenbeiß sich in meinem Geldspeicher verlustiert, haben wir für eine Pause keine Zeit!

Aber...

Indessen...

Ich denke zwar, daß er die Spitzhacke nie im Leben finden wird, aber Vorsicht ist bekanntermaßen besser als Nachsicht!

Ein kleiner Steinschlag müßte die beiden genügend lange aufhalten, so daß ich das Ding derweil selbst auftreiben kann!

Ächz! Vielleicht geht es einfacher, wenn ich erst die kleinen Steine zur Seite räume...

Oha! Das war jetzt aber nicht im Sinne des Erfinders!

Nein, nicht ganz...

Du lieber Himmel! Ein Steinschlag! Der fehlt uns noch!

KA-RUMPEL!

Hätten wir in der Hütte eine Kaffeepause gemacht, dann wäre uns das mit Sicherheit nicht passiert!

So beruhige dich! Es ist zum Glück ja kein größerer Schaden entstanden!

Aua!

BOMMS!

**Fast** kein größerer, muß ich mich leider verbessern!

Kein Schaden? Na, da bin ich aber anderer Meinung! Fast wär' ich hinüber!

Aber ich gebe nicht auf! Ein As hab' ich noch im Ärmel, das es echt in sich hat!

Wenn sie diesem netten Teddy begegnen, werden sie andere Sorgen haben und die Hacke Hacke sein lassen!

Wie hat Bertel mich genannt? Hinterlistig und gemein! Da hat er ausnahmsweise mal recht!

?

He, du Knirps, was soll das? Laß mich in Ruhe!

Brumm!

Verschwinde! Hau ab von hier! Ich habe keine Zeit für dich!

Hier geht es ums Eingemachte! Wenn ich den alten Knaben nicht verscheuche, kann ich sein Vermögen gerade mal vergessen!

Man schreitet zur Tat...

Brüll!

Hilfe!

Nimm die Beine in die Hand, Neffe!

Mach' ich ja! Aber die Bestie hat ein irres Tempo drauf!

Autsch!

BOMMM

Schnell hier rauf! Hier oben sind wir in Sicherheit!

A-aber mir wird so weit oben doch immer schwindelig!

Perfekt! Die nächsten Stunden trauen die sich nicht runter! Da bleibt mir genug Zeit, um...

Uppsa!

Blödes Viech! Habe ich dir nicht gesagt, du sollst mir aus dem Weg gehen?

Winsel!

Graooor!

Huch! Sollte dies die reizende Frau Mama sein?

Knapp sechs Sekunden später...

Irgendwie ist da heute der Wurm drin! Ob ich vielleicht besser aufgebe?

Kommt nicht in Frage! Bestimmt hocken diese Ducks noch wie die Affen auf ihrem Baum!

Ein passender Vergleich...

Hör auf zu schieben, ja? Wir fallen sonst runter, und unten lauert der Bär!

Ach was! Rutsch, los! Wir springen von Ast zu Ast, bis wir außer Sichtweite des Bären sind!

Ja, bist du denn wahnsinnig? Diese Äste sind an ihrem Ende doch viel zu dünn, um mich zu...

KRRACKS!

...tragen... **aaaargh!**

Sei froh, daß du in einen Busch gefallen bist! Auf der harten Erde hättest du dir am Ende noch was gebrochen!

Dafür fühlt sich mein Allerwertester jetzt wie ein Nadelkissen an!

Halb so wild! Schau, wir sind bei der wilden Rennerei bis zu meiner alten Schürfstelle gelangt!

Und das ist zweifelsohne die Spitzhacke, die ich mir anno dazumal von diesem Eisenbeiß ausgeliehen habe!

CLAIM VON DAGOBERT DUCK

Können wir dann wieder umdrehen?

Gleich! Ich muß sie nur noch genauer untersuchen. Edi hat nämlich in den Schaft seine Initialen eingeritzt!

Genau! Drum ist es meine, und ich will sie wiederhaben!

Huch!

Aber ich will das Ding natürlich nicht auf ewig behalten! Alsdann, weg damit!

Was...?

Gib sie doch lieber mir! Ich kann alte Hacken immer gebrauchen!

**Waah!** Das Wasser ist ja eiskalt! Ich erfriere!

TSCH!

Donald, teurer Neffe, du bist ein Goldjunge! Du hast sie gerettet, meine 51 Barockillionen, 11 Kubikillionen, 54 Fan...

Blubb!

Jetzt hör mal auf, über dein Geld zu reden! Edi Eisenbeiß treibt im Fluß – sollen wir ihn etwa absaufen lassen?

Hilfe! Ich kann mich nicht länger halten! Es ist so kalt hier, ich friere gleich fest!

Nach all dem, was du mir angetan hast, du alter Widerling, hätte ich eigentlich keinen triftigen Grund, dich noch zu retten!

Aber ich habe heute meinen großzügigen Tag! Niemand soll Dagobert Duck nachsagen, daß er in der Stunde der Gefahr andere im Stich läßt! Auch seine Feinde nicht!

Na, das geht mir doch runter wie Öl, Bertel! Vielen Dank auch für die Rückgabe der Spitzhacke!

Nicht!

KRACKS!

Und aus die Maus! Ich mache das gute Stück kaputt, dann ist endlich Schluß! So, nun gehört dein Vermögen mir!

Siehst du, alter Freund, so schnell wird man ein reicher Mann!

Was schaust du so betröppelt drein? Gibst du dich etwa geschlagen? Toll! Einen feinen Onkel habe ich da!

Haha! Der weiß eben, wann er nichts mehr zu melden hat!

Er hat recht, ich habe nichts mehr zu melden! Der Stiel wird davongeschwemmt werden. Eher gibt einer aus dem Club der Millionäre ein Trinkgeld, als daß wir den Stiel finden!

Frisch voran, Freunde! Mich zieht es heim zu meinem Geldspeicher, und es ist noch ein langer Weg bis Entenhausen!

Ahhh, jetzt wäre ein Täßchen heißer Kaffee gerade richtig!

Nach einigen Kilometern tristen Fußmarsches...

Ich schlage vor, wir warten in deiner, ich meine, in meiner Hütte, bis der Bus kommt. Einver-standen?

Ich erinnere mich noch dunkel daran, daß hier oben immer welcher stand...

Mir fällt's wie Schuppen von den Augen! Ich habe die Spitzhacke im Küchenschrank verstaut, als der große Goldrausch vorüber war. Die beim Claim gehörte jemand anderem!

Unghh!

ZACK!

Nun, da das gute Stück unverhofft wieder aufgetaucht ist, bin ich so frei und nehme das bewußte Dokument an mich! Du gestattest?

Donald! He! Was schaust du so muffig?

Ich male mir gerade aus, was gewesen wäre, wenn wir gleich am Anfang auf eine Tasse Kaffee in die Hütte gegangen wären!

Dann hätten wir nämlich diese Spitzhacke auf Anhieb gefunden, und uns wären diverse Unannehmlichkeiten der letzten Stunden erspart geblieben!

Ende gut, alles gut! Da kommt auch schon der Bus. Übrigens, ehe ich es vergesse, kannst du mir etwas Geld leihen für die Fahrkarten?

Was?

Donald! Was ist in dich gefahren? So halte doch an dich, bitte!

Jetzt ist das Maß aber voll! Jetzt reicht's!

AUTSCH!

HUFF!

ZWICK!

PUFF!

Wie ich schon sagte, es ist wider die guten Sitten, wenn man sich etwas ausleiht! Leider gilt dies auch im Umgang mit Verwandten...

ENDE

# Witze, Tips + Tricks

## Witz der Woche

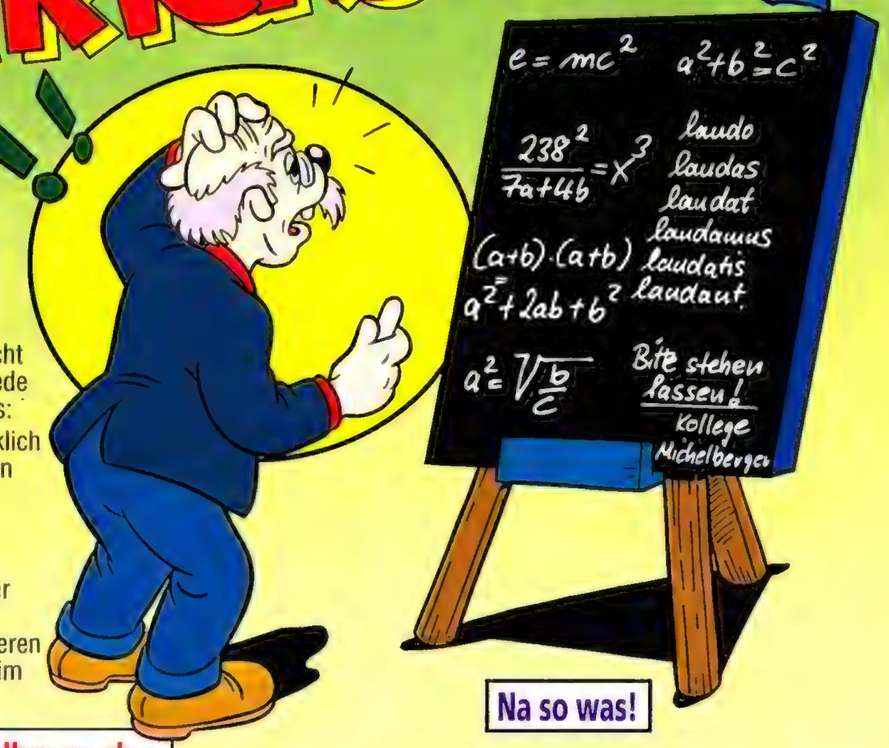
Unterhalten sich die Kühe auf der Weide. „Die Leni wird immer magerer. Woher kommt das?" „Das kommt vom Aberglauben." „Wieso?" – „Die frißt doch nur vierblättrigen Klee."
**Daniel Schließmann, Seligenstadt**

ACHTUNG, OHRFEIGEN! STREICH DER WOCHE

## Tatort Tafel

Ist die Tafel zu Stundenbeginn nicht frisch gewischt, verdüstert sich jede Lehrermiene. Na, dann nix wie los:
Die Tafel in der Pause mit schrecklich wichtigen Sätzen, Formeln, Bildern vollschreiben und vollmalen. (Vielleicht hilft euch ein Schüler aus einer höheren Klasse dabei.)

Und zum guten Schluß kommt der Hinweis **Bitte stehen lassen!** und darunter der Name eines anderen Lehrers. Wenn das keinen Krach im Lehrerzimmer gibt!




Na so was!

## Tolle Sachen selber machen

## Rubbelbilder

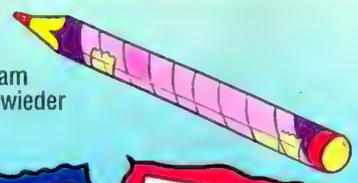
**Bilder aus Zeitungen (nicht aus Zeitschriften) kannst du mit Hilfe einer Haushaltskerze auf ein anderes Papier drucken!**

So wird's gemacht:
- Ein Stück weißes Papier mit der Kerze einreiben, so daß es ganz mit Stearin bedeckt ist.
- Das Papier mit der Stearinseite auf das Zeitungsbild legen und mit dem Daumennagel oder der runden Seite eines Buntstifts (oder einem anderen geeigneten Gegenstand) kräftig über die Rückseite rubbeln.
- Zum Schluß das Papier von der Zeitung nehmen. Das Zeitungsbild ist (seitenverkehrt) draufgedruckt.

PS: Je frischer die Zeitung, um so besser klappt's.

## Spiralen-Spielerei

Kennst du den vom Leuchtturmwärter, der so schnell die Wendeltreppe in seinem Leuchtturm hinaufrannte, daß er sich oben in die Decke schraubte? Ja, Spiralen sind etwas Verrücktes, und man kann nette Spielereien mit ihnen machen – zum Beispiel die:
Wickle einen schmalen Streifen Papier spiralartig um einen runden Stift. Klebe den Streifen mit zwei kleinen Stückchen Tesa fest.
Rolle den Bleistift langsam übern Tisch. Sieht so aus, als würde die Spirale am einen Ende abnehmen und am anderen immer wieder nachwachsen.



„Von welchem Tier haben wir eigentlich den größten Nutzen?" will der Lehrer wissen. „Vom Rennpferd, wenn es gewinnt", meint Anton.
**Stefanie Egidy, Kassel**

Kellner: „Ihr Glas ist leer, wollen Sie noch eins?" „Nein, was soll ich denn mit zwei leeren Gläsern?"
**Sabrina Speth Heiligenhafen**

## Trick 17

## Ton im Kopf

Schlage eine Gabel wie eine Stimmgabel an. Warte, bis du nichts mehr hörst. Jetzt stecke den Gabelstiel zwischen deine Zähne und beiß drauf. Plötzlich hörst du den Ton der Gabel wieder – im Kopf!

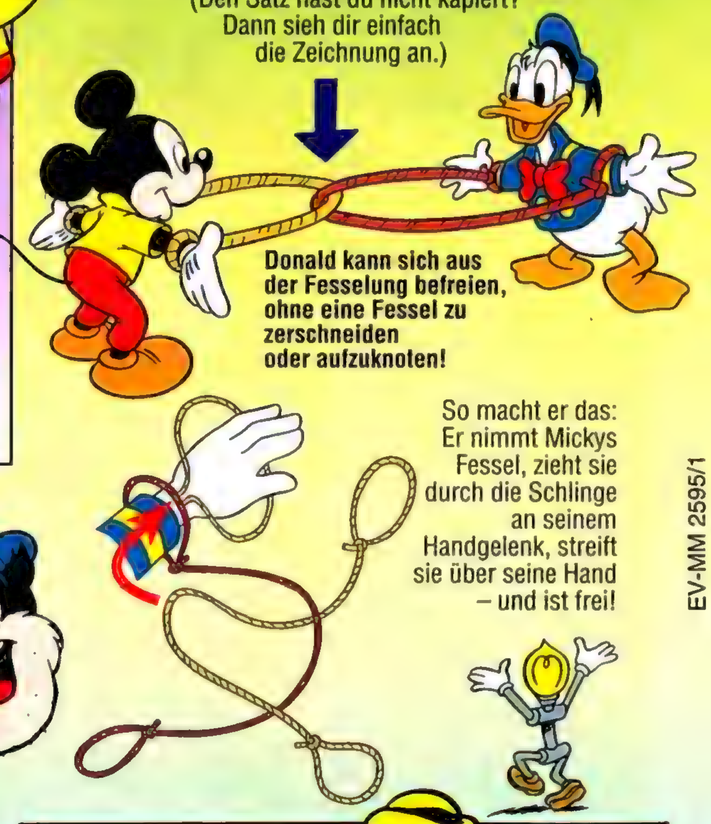
Müller steigt betrunken ins Taxi: „Zum Domplatz bitte!" – „Aber da sind wir doch schon." Müller gibt dem Taxifahrer 10 Mark. „Das nächste Mal fahren Sie bitte nicht so schnell."
**Anette Springwald, Bremerhaven**

Der kleine Dieter liegt mit Halsschmerzen im Bett. Der Doktor untersucht ihn und schreibt ein Rezept. Da fragt Dieter: „Herr Doktor, ich kann die Wahrheit ertragen … wann muß ich wieder zur Schule?"
**Michael Hilbert, Gladbeck**

EINFACH ZAUBERHAFT

## Die große Entfesselung

Micky und Donald haben sich an den Handgelenken gefesselt. Ihre Fesseln sind ineinander verschlungen. (Den Satz hast du nicht kapiert? Dann sieh dir einfach die Zeichnung an.)



**Donald kann sich aus der Fesselung befreien, ohne eine Fessel zu zerschneiden oder aufzuknoten!**

So macht er das: Er nimmt Mickys Fessel, zieht sie durch die Schlinge an seinem Handgelenk, streift sie über seine Hand – und ist frei!

## Wetten, daß…

## Reißzwecke als Kreisel

„Wetten, daß ich eine Reißzwecke wie einen Kreisel drehen kann?!" So einfach geht's: Reißzwecke zwischen Daumen und Zeigefinger an der Spitze halten, Köpfchen nach oben. In dieser Stellung die Reißzwecke zwirbeln, loslassen und die Hand schnell wegziehen. Die Zwecke fällt auf den Tisch und kreiselt.

EV-MM 2595/1

Walt Disneys

# DONALD DUCK

D 93009

„Für ein richtiges Lagerfeuer hebe man ein Loch aus und..."

„...fülle es mit dünnen, trockenen Ästen. Anschließend baue man aus mehreren Holzscheiten eine Art Pyramide darüber..."

„...und entzünde alles mit einem Streichholz."

Sapperment! Eine ganze Packung hab' ich schon verbraucht...

PFFFFFT! PFFFFFT!

...aber es will und will einfach nicht brennen!

CAMPING-FÜHRER

ENDE

Kellogg's®

# COOLE NAMEN-STICKER

AB SOFORT GIBT ES DEINE GANZ PERSÖNLICHEN NAMEN-STICKER MIT DEINEN KELLOGG'S-FREUNDEN SMACKS, TONY, CHOCOS, COCO, TOUCAN SAM UND CHOMBO ZUM BESTELLEN.

IN JEDEM SET SIND 48 STICKER MIT DEINEM NAMEN DRAUF. DU KANNST SIE ALS ABSENDER AUF DEINE BRIEFE ODER POSTKARTEN KLEBEN, AUF DEIN SCHULHEFT ODER WO IMMER DU WILLST.

UND SO EINFACH GEHT ES: DEN COUPON AUSFÜLLEN, AUSSCHNEIDEN UND 4,50 DM IN BRIEFMARKEN IN EINEN UMSCHLAG GEBEN UND AB AN

KELLOGG (DEUTSCHLAND) GMBH,
POSTFACH 6060, 37568 EINBECK.

HOL SIE DIR, DIE COOLEN NAMEN-STICKER VON KELLOGG'S.

BITTE DEUTLICH IN DRUCKBUCHSTABEN SCHREIBEN.

VORNAME UND NACHNAME

STRASSE UND HAUSNUMMER

POSTLEITZAHL UND WOHNORT

KELLOGG COMPANY USA ©1995 KELLOGG COMPANY

# Bananen und Brillanten

Au Backe! Der Kerl sieht auch nicht sehr vergnügt aus!

Hab' ich's doch gerochen, daß hier was faul ist!

176-167

Los, Leute, zieht Leine! Ende der Vorstellung!

Legt noch einen Zahn zu! Der Kraftprotz hat uns gleich eingeholt!

Schnell, hier rein! Das ist unsere einzige Chance!

Spinnst du? Da kommen wir nicht mehr raus!

Stimmt, aber was viel wichtiger ist: Dieser Muskelheini kann hier nicht zu uns rein!

170-67

KNALL!

Unser kleiner Freund ist auch hier drin!

Oje! Ich glaub', ich hab' ihn unterschätzt!

Ächz!

176-167

Entspannt euch! Ich mach's kurz und **sehr** schmerzhaft!

K-könnten wir uns nicht gütlich einigen?

176-167

Hihi! Ja, Bananenschalen sind wirklich umwerfend! Auf Nimmerwiedersehen!

Nach geglückter Flucht...

He, der Affe hat sich ja im Auto versteckt!

Dann behalten wir ihn! Er hat uns immerhin das Leben gerettet!

Mist! Ich hab' die Schlüssel verloren!

Seit wann ist so was für unsereins ein Problem?

Unser neuer Freund findet derweil einen schnelleren Weg!

Der Affe hat eben kapiert, daß er eher hier draußen verhungert, als daß du das Schloß knackst!

Autsch!

Dann öffnen wir die Tür eben auf die altmodische Weise!

KRACH!

Guck, deshalb wollte er so schnell rein! Er war scharf auf die Bananen!

Hm, ich frag' mich gerade...

Bring doch mal diese Schmuckschatulle in mein Schlafzimmer oben!

Häh?

Und jetzt raus mit dem Affen! Ich will mal was probieren!

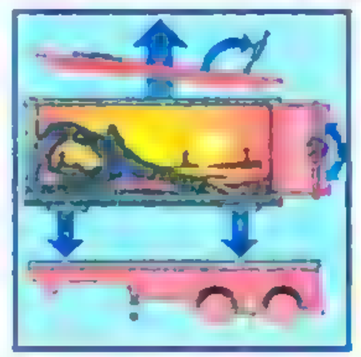
# HOLT EUCH DAS TRUCK POSTER !!!!

JETZT! GRATIS! IM SPIELWARENHANDEL

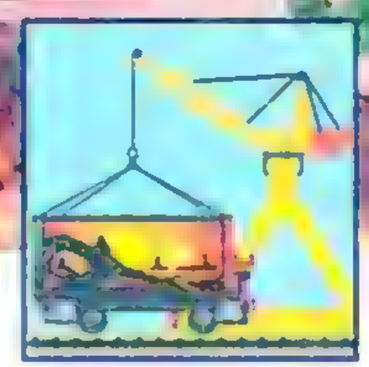
Super AMERICAN TRUCK

NEU! ZUM SUPER-SONDER-PREIS!

Super! Mein American Truck von PLAYMOBIL hat die absoluten Mega-Funktionen! Die Fahrerkabine ist abkippbar und ihr Dach läßt sich abnehmen. Dahinter könnt Ihr in einer geräumigen Box alles nötige Werkzeug unterbringen! Der tolle Container im Original Airbrush-Design läßt sich durch das abnehmbare Dach oder durch die verriegelbaren Hecktüren beladen und ist universell auch mit der Spielbahn von PLAYMOBIL einsetzbar. Und klar, daß die geländegängige Hinterachse so manche Bodenwelle locker schluckt. Kurz: dieser Truck ist der Hit für jeden Highway-Fan!



playmobil



Na, die Banane hättest du wohl gerne, gell?

Tickst du noch richtig? Was soll das denn?

Die kriegst du aber erst, wenn du mir mehr davon bringst!

Jiek?

Der macht nicht den Eindruck, als ob er dein Gequassel kapiert!

Da oben findest du das Zeug, für das es Bananen gibt!

Einen Affen als Juwelendieb abrichten, das klappt doch nie!

Haha! Die totale Schnapsidee, wenn du mich fragst!

Ach ja?

Als wenn so ein dummes Tier die Arbeit von geschulten Einbrechern übernehmen könnte!

Wart's erst mal ab!

Na bitte! Wenn es um Dummheit geht, sollte man nicht von sich auf andere schließen!

Aber... das gibt's doch nicht! Das muß reines Anfängerglück sein!

Hier ist deine Belohnung! Und nun zeigen wir den beiden, was du sonst noch so alles drauf hast!

Und so...

Wo bleibt er denn? Seit einer Stunde ist er da drin!

Wahrscheinlich hat der Affe ein Bündel Bananen in der Küche gefunden!

Oder er hat den Alarm ausgelöst! Vielleicht schleichen sich da schon die Bullen an uns ran!

RASCHEL!

Kein Wunder, daß er so lange gebraucht hat! Bei dem ganzen Zeug!

Wahn-sinn...

Bald...

Wir haben alle Villen der Parkallee ausgeräumt! Das dürfte für heute reichen!

Für heute? Das reicht für die nächsten zehn Jahre!

Oha! Ausgerechnet vor der Polizei schaltet die blöde Ampel auf Rot!

POLIZEI

176

He, komm zurück! Da drin gibt's keine Bananen, nur Wasser und trocken Brot!

Schluchz! Und als ich mich umdrehte, war mein Waldi weg! Bestimmt ist er entführt worden!

Als er letzte Woche weglief, hatten ihn angeblich Ufos mitgenommen!

**Kreisch!** Ein Schimpanse stiehlt meine Halskette!

Na, so was!

Schnell weg hier! Die rote Ampel ist jetzt unser geringstes Problem!

Zum Kuckuck, da liegen Bananenschalen auf dem Bremspedal!

KRACH!

Und so...

Was ist denn da draußen so spannend?

Der Zirkus verläßt die Stadt! Unser Freund ist aber nicht zu sehen!

Dem wünsche ich, daß er zu Raubtierfutter verarbeitet wird!

RASCHEL!

Na ja... aber er war trotzdem ein klasse Einbrecher!

O nein! Er beklaut seine ehemaligen Lehrer und Arbeitgeber!

Her mit den Bananen, du undankbares Vieh!

ENDE

EV-MM 2595/2

CHILDREN'S SUMMIT
1995

## Zweiter internationaler

# Schülergipfel 1995

**Vom 17. bis zum 20. Mai trafen sich 26 Schulklassen aus ganz Europa im Disneyland® Paris - die Sieger des Plakatwettbewerbs "Schützt Eure Umwelt"**

Drei Tage Disneyland waren für rund 360 Schüler von Finnland bis Südafrika vollgepackt mit Veranstaltungen und Attraktionen. Bei der Parade waren sie allerdings selbst die große Attraktion. Unzählige Reporter und Fernsehteams aus aller Welt begleiteten sie auf Schritt und Tritt. Und Tausende von begeisterten Zuschauern säumten ihren Weg durch den Park. Höhepunkt des Schülergipfels war der Besuch bei der UNESCO in Paris. In einem Festakt übergaben sie ihre am Vortag erarbeitete Umweltcharta. Darin machten sie klar, was sie von den Politikern erwarten: Mehr Einsatz für saubere Luft und reines Wasser, für gesunde Wälder und Tierschutz. Und Frieden für die Kinder der Welt.

Aus Österreich die Klasse 2b der Hauptschule in Haarl

Gemeinsam sind wir stark!

Botschafter für Frieden und gesunde Umwelt: Micky-Maus-Leser aus aller Welt!

Aus der Schweiz die Klasse 4 des Schulhauses Feld in Märbach

Aus Deutschland die Klasse 4a der Donau-Lauchert-Schule in Sigmaringendorf

Ich werde eure Forderungen den Politikern weiterleiten!

Frederico Mayor, Generalsekretär der UNESCO (m.) und Disney-Chef Pierre Sissmann (l.) erhalten von Eislaufstar Philippe Candeloro die Umweltcharta der Schüler überreicht.

Der Micky Maus-Reporter war natürlich auch dabei. Auf den nächsten beiden Seiten zeigt er euch seine Schnappschüsse.

# Schülergipfel '95

CHILDREN'S SUMMIT 1995

**Erst die Arbeit, dann das Vergnügen. Der Schülergipfel begann mit Workshops, in denen alle Klassen zusammen mit Spezialisten und Künstlern Umweltthemen erarbeiteten. Diese wurden in einem Forderungskatalog – einer Charta – der UNESCO überreicht. Danach gab es nur noch Spaß im Disneyland.**

## Umwelt-Charta

Die Erde ist unsere Heimat.

Unsere Gesundheit und die unserer Familien hängt von einer gesunden Umwelt ab:
Gebt uns eine saubere und sichere Umwelt!

Die Luft, die wir atmen, ist mit Abgasen von Fabriken und Autos verschmutzt:
Macht unsere Luft sauber!

Die wunderbaren Ozeane sind verschmutzt durch Öl und Abfall, und unsere Fische sterben: Rettet die Meere!

Überall sind die Wälder in Gefahr durch Abholzen und Schadstoffe: Schützt unsere Wälder!

Die Erde gehört auch den Fischen, den Vögeln und allen anderen Tieren. Viele sterben jetzt aus: Schützt unsere Tiere!

Viele Kinder leben in Armut – wir verschwenden Wasser, Energie, Lebensmittel und andere wertvolle Rohstoffe:
Klärt die Menschen auf, damit wir unsere Lebensweise ändern können!

Kriege vernichten Menschen und ihre Umwelt:
Bemüht Euch um Frieden in der Welt für eine sichere Zukunft!

Im Hauptquartier der UNESCO in Paris hatten die Schüler das Sagen.

Ob Micky, Goofy oder Donald, sie kamen alle, um unsere Preisträger zu begrüßen.

Hier entsteht ein Kunstwerk – das versteht man auch ohne Sprache.

Ein Dankeschön an alle Lehrer und Lehrerinnen, die mitgemacht haben und mitgekommen sind.

Nach der Siegerehrung ging's mit einer großen Party weiter.

Das nächste Mal seid ihr vielleicht dabei und vertretet euer Land beim Schülergipfel.

EV-MM 2595/3

# Ein tollkühner Stuntman

Doch am nächsten Tag...

STAR-STUDIOS

Ein schlichtes „Nein“ hätte auch genügt!

Na schön, gehen wir halt woanders-hin, Sie Banause!

BOMP!

Fünf Studios und fünf Rauswürfe! Als Agent bin ich der totale Versager!

Wenn ich nur Gelegenheit fände, ihnen meine Stunts vorzuführen! Ich wäre sofort engagiert...

Na ja, dann sollten wir uns vielleicht aufs Studiogelände schleichen!

Gute Idee! Wieso bin ich nicht selbst drauf gekommen?

STUDIO-RUNDFAHRTEN

EINTRITTS-KARTEN

Wenig später...

SALOON

Halt dich bereit, Doofus, in der Kurve springen wir ab!

He, seid ihr nicht die zwei Typen von vorhin?

Was habt ihr vor?

Geht sofort wieder zu eurer Führung zurück, oder... **huch!**

Ich... ich seh' nichts mehr!

Toll, ein echter Studiowachmann! Sie kennen bestimmt jede Menge Stars! Geben Sie mir ein Autogramm?

KLICK! BLITZ!

KLICK! BLITZ!

Ahhhh! Spotz! Blubb!
Auweia, das habe ich nicht gewollt!
KRACH!
Na warte, du... verflixt!
Junge, Junge! Nicht zu glauben, was ein Agent für seinen Klienten alles auf sich nehmen muß!
STUDIO-WERKSTATT
Aha, hier bin ich richtig!
Okay, Arnold, die Kiste ist jetzt fahrbereit!
Hm, hier gibt's nur Autos! Aber egal, ich hab' ja auch einen Führerschein!
Alsdann, nur wer wagt, auch gewinnt!
Huch! Sie sind ja gar nicht Arnold Weißenbecker!
RUMMS!
Jetzt zeig' ich denen, was ein echter Stuntfahrer alles drauf hat! **Jahuuu!**
Rüpel!
Vorsicht, Mann!
Wahnsinniger!
WROMMMM!
Uff! Wer immer der Fahrer ist, er ist fristlos gefeuert!
Ist fast wie beim Fliegen! Haha!
Mein lieber Schwan, Quack geht ja schwer zur Sache!
KRACH!
SCHEPPER!

Da kann ich mich derweil ja mal stärken!

Schau einer an, man verfolgt mich! Das ist die Chance, mein Können am Steuer zu zeigen!

Ach du Schreck, was ist das? Eine Kunsteisbahn, mitten im Studio?

Fürwahr, Lanzelot, Euch wird... **huch!**

Oh, äh... tut mir leid, aber machen Sie ruhig weiter!

Dieser Hohlkopf hat uns die Szene verpatzt!

Da klappt nach drei Tagen Probe endlich mal der Text, und dann ruiniert der Kerl alles! Na warte...

Äh, haben Sie hier gerade jemanden vorbeifahren gesehen?

Meinst du den Irren, den Stuntfahrer? Der ist da lang, in Richtung Sahara!

Und das gesamte Wachpersonal des Studios ihm voll hinterher!

He, Sie da! Halten Sie an!

Verstehe, sie will mich als erste engagieren! Am besten zeige ich ihr gleich noch ein paar Kunststücke!

OOOO

TSCH!

Nanu, was soll das Auto denn hier?

Zisch ab!

HUHH!!

KARUMMS!

HUIH! SWISCH SWISCH!

Ganz schön was los in so einem Studio, alles, was recht ist!

Und die Spezialeffekte! Ich fühl' mich wie in einem richtigen Sandsturm!

**Grmbl!** Was geht hier vor?

Mach langsam, Quack! Ich glaub', du hast die Leute genug beeindruckt!

WOOOARASCH!

Ich sagte... oje, immer muß er übertreiben!

Haha! Nach dem Auftritt krieg' ich garantiert einen Vertrag!

KLONK! RUMMS!

Autsch!

He, laß das gefälligst! Behandelt man so einen künftigen Filmstar?

SCHNAPP!

Ich hab' auch noch nie Schildkrötensuppe gegessen, ehrlich!

SCHNAPP! HAPS!

Welch ein Teufelskerl! Beherzt, tollkühn und witzig! So einen Stuntman suche ich seit langem!

Hörst du? Wir sind am Ziel!

Ich wußte es von Anfang an, daß du den Durchbruch schaffen würdest!

Und so...

Quack hat den Film gerettet! Allen anderen waren die Stunts für den „Angriff der Killerschildkröten" viel zu gefährlich!

SCHNAPP! HAPS!

Wie viele Folgen werden es denn?

Kreisch! Ich kann nicht mehr! **Hiiilfe!**

ENDE

# 2 DETEKTIV-DECODER

EV-MM 2595/4

Mache kariertes Papier zum **Geheimdokument!**

## DER ROTFOLIEN-DECODER

Schreibe **unsichtbare Nachrichten** und bringe sie wieder ans Licht! Auch für Geheimpläne und -skizzen geeignet.

## DER SCHABLONEN-DECODER

## So wird dein Detektiv-Decoder montiert:

Falten wie auf unserem Foto. Auf den weißen Streifen Klebstoff auftragen. Decoder zusammenkleben.

**Wichtig:** Kleber nicht auf andere Stellen verschmieren!

## So funktioniert der ROTFOLIEN-DECODER

1 Geheime Nachricht mit Bleistift auf die rote Seite einer Geheimkarte schreiben. **Nicht** fest aufdrücken.

2 Die rote Folie im Decoder ist nicht ganz so breit wie die Geheimkarte. Paß also auf, daß sie nicht links oder rechts mit dem Text abreißt.

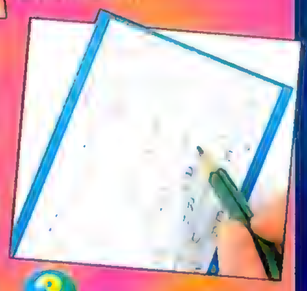
3 Den Partner schickst du die Geheimkarte in einem Decoder und kannst nun die Nachricht lesen.

## Zwei Tips

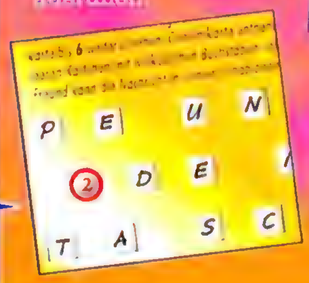
- Geheimkarte nach Verwendung freiradieren und mehrfach verwenden!
- Der Rotfolien-Decoder verschlüsselt nicht nur Schrift, sondern auch geheime Skizzen und Pläne!

## So funktioniert der SCHABLONEN-DECODER

1 Geheimkarte mit der kunterten Seite nach oben in den Decoder schieben, bis im roten Kreis die 1 zu sehen ist. Geheimnachricht die Buchstaben.



2 Die leer Decoder-Kästchen unter Geheimnachricht beliebigen Buchstaben ausfüllen.




3 Bei langen Geheimnachrichten Geheimkarte weiterschieben, bis 2 zu sehen ist. Buchstaben entsprechend. Danach 3, 4 usw.

Auflösungsstreifen genau an der gestrichelten Linie ausschneiden – sonst sitzt er nicht richtig im Decoder!

## AUFLÖSUNGSSTREIFEN

Sorgfältig ausschneiden!

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| D | A | I | D | Ä | E | N | A | K | M | N | G |
| N | W | N | T | X | G | B | A | Ü | Z | R | V |
| F | 1 | A | H | P | A | D | C | L | Ö | O | T |
| S | 2 | J | N | A | I | I | Ä | C | C | B | H |
| E | L | R | U | H | I | L | N | B | K | J | A |
| T | E | B | E | Ä | L | F | I | H | T | O | Z |
| S | K | C | P | C | H | I | N | N | O | E | L |
| T | G | O | E | C | A | V | B | C | A | G | T |
| W | 3 | R | L | A | L | E | C | A | D | Ü | U |
| I | 4 | E | E | J | H | D | B | A | O | M | U |
| S | V | D | Y | Q | E | D | M | S | A | Ü | U |
| E | S | N | X | 4 | S | Y | E | V | I | Ö | N |
| D | T | E | H | E | N | T | N | E | J | D | L |
| N | F | K | U | Q | E | R | I | F | Ä | N | B |
| R | 5 | Q | A | R | S | P | W | H | P | K | A |
| R | 6 | W | E | P | T | Q | A | Ü | N | K | R |
| T | G | H | C | X | I | I | N | U | T | K | E |
| E | T | N | W | Q | E | Z | N | I | D | H | E |
| V | S | O | D | G | N | T | D | D | H | E | A |
| T | V | Ü | G | E | R | O | A | I | B | U | Z |
| R | 7 | S | R | H | T | T | Ä | O | Ü | F | I |
| S | 8 | Ü | S | F | K | Z | I | A | M | P | N |
| L | Q | E | G | Y | T | Y | T | O | E | L | N |
| N | T | D | F | U | I | N | R | J | E | U | K |
| T | K | O | Q | X | R | S | H | X | K | O | L |
| R | V | Ä | G | Z | T | Ü | G | Ä | K | A | W |
| S | 9 | Z | P | L | P | G | Ü | D | Ö | J | A |
| H | 10 | R | R | N | N | X | J | I | A | M | C |
| S | R | F | J | V | A | L | X | U | G | K | E |
| H | B | T | Z | I | G | U | E | Z | S | J | E |
| H | L | E | F | W | N | I | H | Y | E | A | C |
| B | H | Ü | O | M | R | R | O | N | W | T | Y |
| V | 11 | N | B | D | E | Y | F | N | M | H | D |
| P | 12 | G | Ü | Ö | R | C | D | I | C | G | S |
| E | H | N | M | B | N | M | D | M | I | Y | E |
| T | Q | I | G | I | M | N | M | B | E | L | R |
| D | P | A | W | J | Z | O | W | Ö | Z | I | W |
| R | A | P | T | A | N | O | M | Ö | B | J | K |
| I | 13 | S | S | F | C | A | K | H | F | X | E |
| V | A | P | M | A | D | O | M | Ö | B | J | K |
| N | Q | E | U | O | N | M | D | D | E | N | X |

# AUFLÖSUNGS-STREIFEN

Lösung zum Fall

**Der Regen bringt es an den Tag**

## Micky präsentiert:

**Mit Köpfchen und Hartnäckigkeit kann man als Detektiv die schwierigsten Fälle lösen. Auch die vier, mit denen ich euch Nachwuchs-Detektive heute auf die Probe stelle.**

**Und wenn ihr gar nicht mehr weiterwißt, verrate ich euch die Lösungen - verschlüsselt, wie es sich unter Detektiven gehört!**

## Das verschwundene FAX

Direktor Hopp, Geschäftsführer der Vereinigten Banalitätswerke, mault Druck: "[illegible] sofort, Herr Kommissar!" brüllt er [illegible] Und bei einem so wichtigen [illegible] die Polizei. Ich schließe [illegible] an. Der Grund der ganzen Aufregung: Ein wichtiges Fax hat Direktor Hopp nicht erreicht, dadurch ist ein Millionenschaden [illegible]. "Nehmen Sie meine Sekretärin fest!" fordert Hopp. "Fräulein Dabbisch [illegible] das Fax verschwinden lassen."

"Beweise?" erkundigt sich Hunter.
"Beweise, Beweise!" brüllt Hopp. "Ich habe es mit meinen eigenen Augen gesehen. Ich stand gerade in der Toilettentür, da sah ich, wie Fräulein Dabbisch ein Fax aus dem Gerät nahm und gleich in den Reißwolf steckte. Damals habe ich mir nichts dabei gedacht, aber heute weiß ich: Es muß das Fax der Kretinose AG gewesen sein."

Fräulein Dabbisch bestreitet den Vorwurf energisch. Der Kommissar versucht vorsichtig zu vermitteln: "Es muß doch nicht unbedingt das vermißte Fax gewesen sein, das Fräulein Dabbisch vernichtet hat ..."

Nein, das war es auch nicht. Mir war schon längst klar, daß die Geschichte von Direktor Hopp erstunken und erlogen war. **Wieso?**

*Die Lösung zu diesem Fall kannst du auf dem **Auflösungsstreifen** mit dem **Schablonen-Decoder** entschlüsseln - unter den **Nummern 7 bis 13.***

# DREI TOLLE FÄLLE!

## Die diebische ANHALTERIN

*Die Lösung zu diesem Fall kannst du auf dem **Auflösungsstreifen** mit dem **Schablonen-Decoder** entschlüsseln - unter den **Nummern 1 bis 6.***

Ein völlig aufgebrachtes Ehepaar meldet auf dem Kommissariat einen Diebstahl. Man habe eine Anhalterin mitgenommen, erzählen die beiden. Die junge Frau habe auf der Rückbank erst ein bißchen geschlafen und dann ein paar nette Geschichten aus ihrem Tramperleben erzählt. "Doch an der ersten roten Ampel in Entenhausen hat sie die Tür aufgerissen und ist blitzschnell verschwunden," jammert der Mann. "Schrecklich unhöflich, so was", zetert seine Gattin. "Aber was viel schlimmer ist: Sie hat auch noch mein Schmuckköfferchen von der Rückbank mitgenommen. Unersetzliche Erbstücke! Wenigstens sind wir versichert."

Die beiden redeten weiter auf Kommissar Hunter ein, ohne Punkt und Komma. Doch mir war klar, daß hier einfach ein Versicherungsbetrug vorbereitet wurde. Die Geschichte hatte nämlich einen riesigen Haken. **Welchen?**

## Der Regen bringt es an den TAG

*Die Lösung zu diesem Fall kannst du auf dem **Auflösungsstreifen** mit dem **Rotfolien-Decoder** entschlüsseln.*

Überfall auf den Laden von Juwelier Klunker. Kommissar Hunter bittet mich, ihn zum Tatort zu begleiten. Paßt mir gar nicht, und als wir unterwegs sind, fängt es zu allem Überfluß auch noch an, aus Kübeln zu gießen. Der erste Regen seit Tagen.
Während Klunker und der Kommissar den Tatort in Augenschein nehmen, gehe ich ins gegenüberliegende Lokal, um nach Augenzeugen Ausschau zu halten. Ich weise mich aus, und eine junge Frau, direkt am Fenster, meldet sich. Sie berichtet: "Ich sitze schon seit zwei Stunden hier. Der Überfall wurde von zwei kleingewachsenen Männern ausgeführt, die nicht maskiert waren." Dann beginnt sie, die Männer zu beschreiben.

Doch ich hörte schon gar nicht mehr richtig hin. Lügengeschichten interessieren mich nicht. Diese Frau war keine unbeteiligte Augenzeugin, sie steckte knietief in der Sache drin!
**Was war mir Verdächtiges aufgefallen?**

EV-MM 2595/5

# Onkel des Jahres

Oje, so spät schon? Es wird höchste Eisenbahn, daß ich den Kindern mit meiner Schmeicheltaktik komme!

Und wenn Schmeicheln nicht fruchtet, werde ich sie **zwingen,** mich anzumelden! Wozu ist man schließlich das Familienoberhaupt... hehe!

Und bald...

Da seid ihr ja endlich, meine Kleinen! Ich habe euch heute schrecklich vermißt! Schaut, was ich euch Schönes mitgebracht habe!

EMIL-ERPEL-SCHULE

Und heute mittag gehen wir in den Zoo! Das habt ihr euch doch schon so lange gewünscht, stimmt's?

Raus mit der Sprache! Was willst du?

Ich? Gar nichts!

Ach, habt ihr übrigens schon von diesem Wettbewerb zum „Onkel des Jahres" gehört?

Ja! Und wir werden dich nicht anmelden!

Also spar dir deine Bestechungsversuche!

Auf jetzt, Leute, sonst kommen wir zu spät zu unserem Fähnleintreffen!

Das verstehe, wer kann! Wie kommt ihr nur auf die abwegige Idee, daß ich euch bestechen will?

Was treibst du denn hier, Donald?

Ich, äh... bringe ein paar Ballons zurück, die der Wind ins Büro getrieben hat!

BREEEMS!

Das hat sich dank deiner Schusseligkeit ja erledigt! Und nun sieh zu, daß du ins Büro kommst!

Ja, ist gut!

Ich gehe bestimmt ins Büro, aber erst morgen früh! Heute muß ich die Kinder dazu kriegen, mich bei dem Wettbewerb anzumelden!

Später...

Mal sehen, was sich Onkel Donald hat einfallen lassen, um uns doch noch weichzuklopfen!

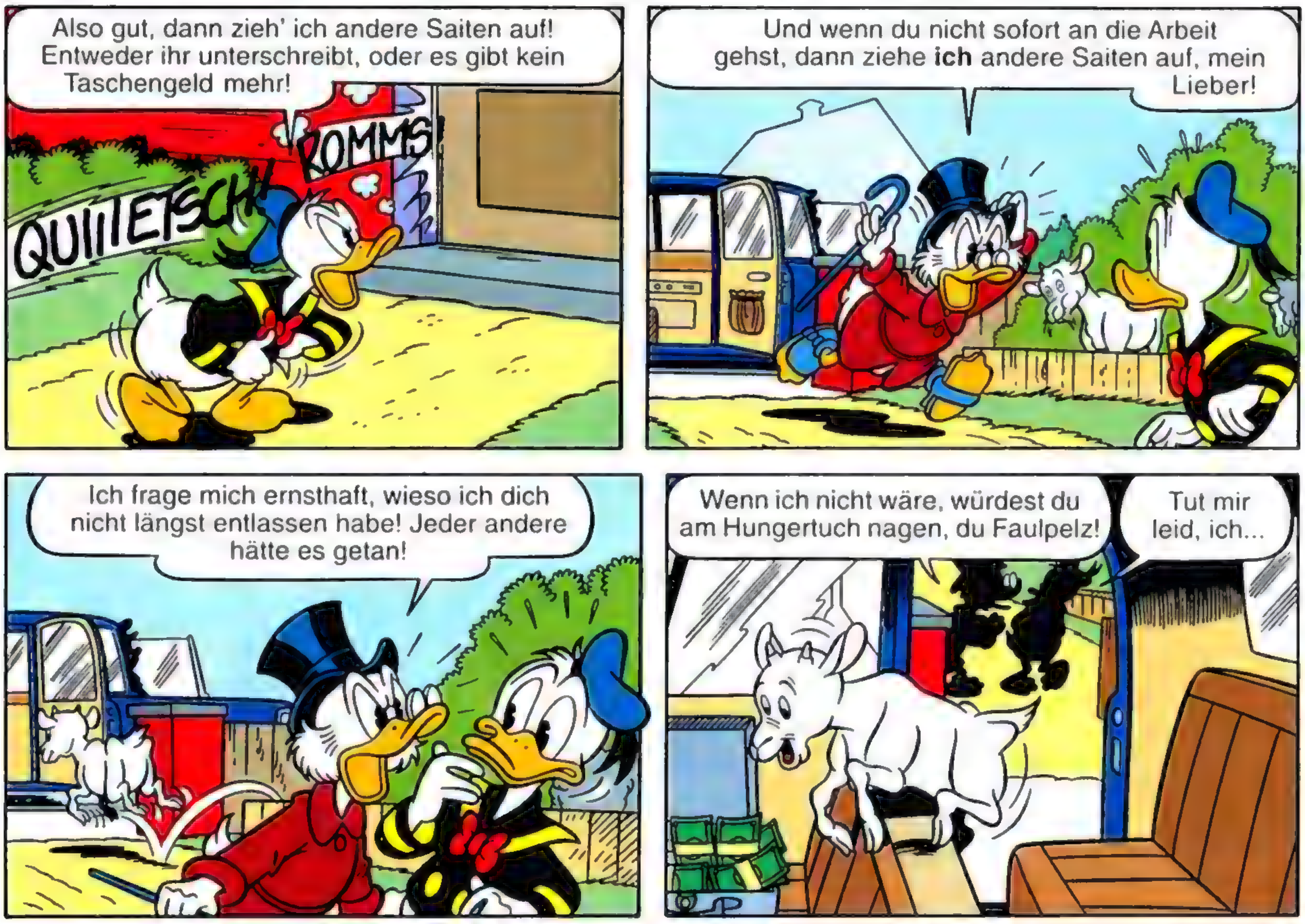
Was sagt ihr nun, Kinder? Ein Winzzoo, nur für euch alleine! Welcher andere Onkel würde so etwas für seine Neffen tun?

Freut ihr euch denn nicht? Ihr wolltet doch immer Haustiere haben!

Bist du schwer von Kapee? Wir sind nicht bestechlich!

Ihr wollt euren alten Onkel auf den Knien sehen?

So soll es denn sein! Aber bitte unterschreibt die Anmeldung!




ANZEIGE

PAINTERMAN®
DER SPRÜHT VOR SPAß

Mit dem Painterman kann jeder sofort sprayen. Direkt wie ein Profi. Du kannst tolle Bilder verschenken, Schulhefte lustig machen oder eigene Einladungskarten verschicken. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Einfach ausprobieren.

Das macht jeden Sprayer an.

Im Painterman steckt ein echter Kompressor, der Druckluft für die Sprühpistole liefert. Einfach Farbpatrone einsetzen, Schablone aufs Papier und schon gehts los. Es gibt 12 Farben und immer neue Motive.

Revell
The Colour of Airbrush

Ich habe deine Sperenzchen in all den Jahren nur geduldet, weil du mein Neffe bist! Mach dir das mal klar!

Hm... na gut, ich gehe zurück ins Büro! Aber eines erledige ich vorher noch!

Bald...

Ich hab's geahnt, Brüder! Weil wir uns weigern, ihn anzumelden, füllt er den Wisch selbst aus!

Ich kann nicht glauben, daß er so was Fieses macht!

Wir werden ja sehen! Kommt, ihm nach!

Nur wenig später...

Na, glaubst du es jetzt?

So einen Betrug hätte ich ihm nie zugetraut! Und der will unser Vorbild sein!

ONKEL DES JAHRES HIER ABGEBEN!

ENTENHAUSENER KURIER

Aber diese Suppe werden wir ihm gehörig versalzen! Wir müssen uns was echt Biestiges einfallen lassen!

In Deckung, da kommt er wieder!

Und nun fix ins Büro, bevor Onkel Dagobert was merkt!

Ich weiß schon, wie wir ihm seinen gemeinen Plan vermasseln!

Bald darauf...

Haben wir das Vergnügen mit Herrn Donald Duck?

Äh... ja, was ist?

Wir sind die Juroren des „Onkel des Jahres"-Wettbewerbs!

Und in all den Jahren hat uns keine Anmeldung so berührt wie die Ihre! Schnüff!

Was Sie über Ihre Familie schreiben, ist so herzergreifend, daß wir Ihnen allen eine Reise schenken wollen!

Wie schön! Ich höre schon, wie meine Lieben... **huch!**

Dir zieh' ich die Hammelbeine lang!

KRACH!

ANZEIGE

LÖSCHT PIRATENDURST!

Frigeo

HIMBEER

WALDMEISTER

Frigeo

Ahoj-Brause

ergibt 0,2 l

Und diesmal gibt's kein Pardon!

Was hab' ich denn getan?

Deine dumme Ziege hat das Geld gefressen, das ich im Auto dabeihatte!

Ich... ich zahle es zurück! Versprochen!

Von deinen Versprechungen kann ich mir nichts kaufen! Aber bezahlen wirst du dafür, das siehst du schon richtig, du Nichtsnutz!

Sie sind nicht etwa Herrn Ducks Onkel, Dagobert Duck?

O doch, das bin ich! Und es ist kein Vergnügen, das kann ich Ihnen versichern!

Hab Mitleid, Onkel Donald!

Wir wissen, daß noch nicht Samstag ist!

Aber wir haben solchen Hunger!

Bitte, gib uns was zu essen! Dafür verzichten wir auch nächste Woche auf unsere Wasserration!

Was ist mit euch, was redet ihr da?

Sind die drei Knaben Tick, Trick und Track?

Äh... ja, ja! Haben sie nicht einen wundervollen Sinn für Humor?

Wir geben uns ganz arg Mühe! Aber bitte schlag uns nicht mehr, wenn wir nicht über deine Witze lachen!

Jetzt hört aber auf! Die Damen kriegen sonst noch einen falschen Eindruck!

Sind das die Juroren vom „Onkel des Jahres"-Wettbewerb? Hoffentlich haben wir dir nichts verdorben!

Wo du dir solche Mühe gemacht hast, dich selbst anzumelden!

Kommen Sie, hinweg von diesem Ort des Grauens!

Aber was wird aus der Reise?

Unverschämtheit! Sie können froh sein, wenn Sie Ihr nächster Ausflug nicht hinter Gitter führt!

Geschieht dir recht! Wie konntest du dich nur selbst anmelden?

Aber das hab' ich nicht! Ich habe **dich** angemeldet, Onkel Dagobert! Lies selbst!

Ich... ich wußte gar nicht, daß du so für mich empfindest, Neffe!

Jetzt weißt du's! Deshalb hätte ich dir auch so gerne diese Reise geschenkt!

Du darfst nicht traurig sein, Onkel Donald!

Es hat auch sein Gutes! Wir haben zwar eine Reise verloren, aber dafür etwas viel Wertvolleres gefunden... **uns!**

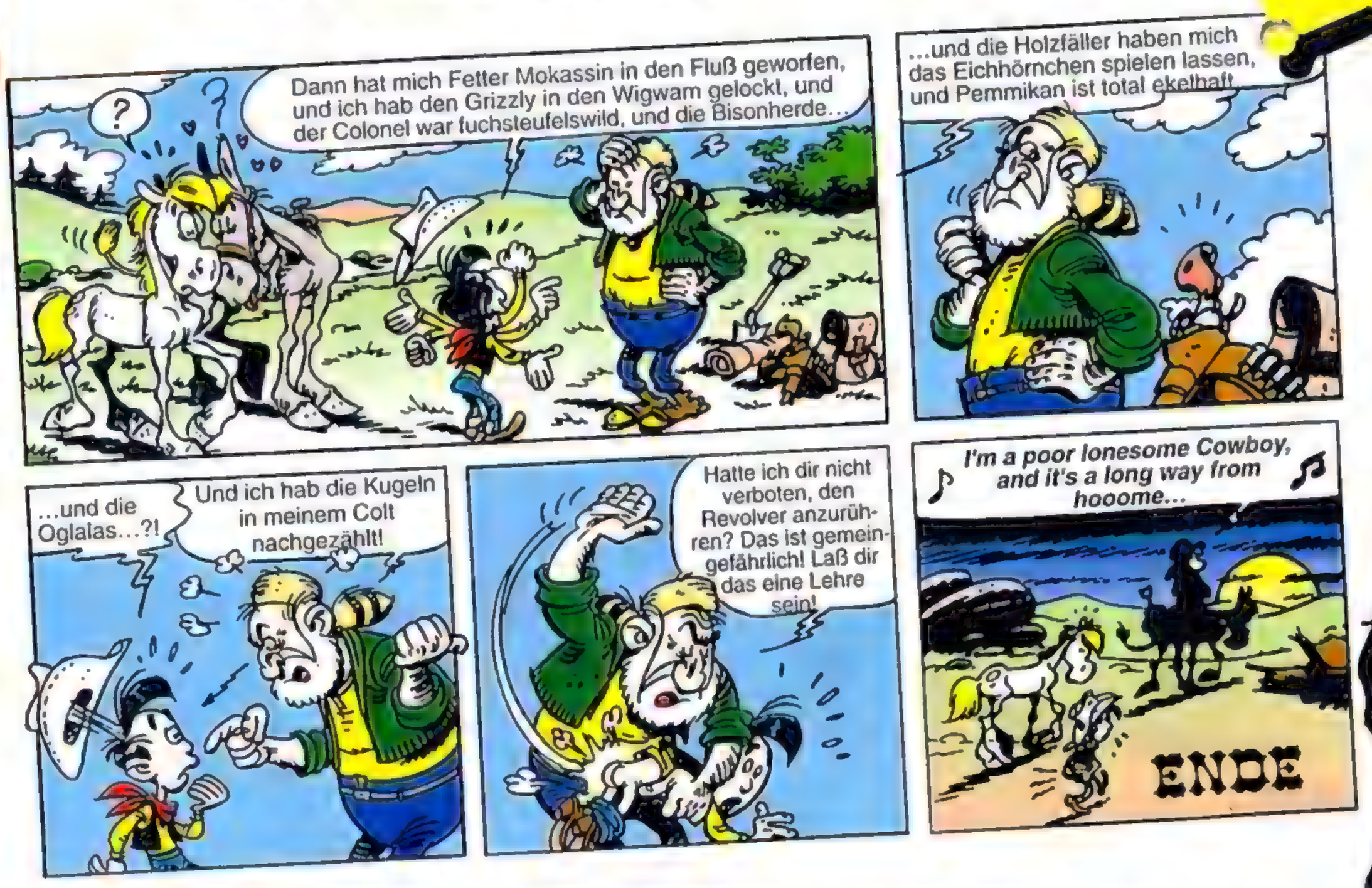
Määäh!

ENDE

# LUCKY KID

Band 1 jetzt neu!

## Ein Greenhorn am Fluß der rosa Biber.




**Wenn Du wissen willst, wer "Fetter Mokassin" und was "Pemmikan" ist, hol Dir den ersten Band von Lucky Kid. "Am Fluß der rosa Biber" gibt's überall dort, wo's Zeitschriften gibt.**

ehapa

# TEST

# Bist du ein Glückspilz?

Glück hängt nicht immer von Zufällen ab. Auch die innere Einstellung kann ein Vorhaben zum Erfolg bringen oder aber einen Mißerfolg vorprogrammieren. Denkt man zum Beispiel von vornherein „Das wird wahrscheinlich sowieso nichts!" geht's bestimmt eher schief, als wenn man sich sagen würde „Das pack ich an! Das wird bestimmt ein Erfolg!" Dieser Test verrät dir, zu welchem Typ du gehörst!

**1**

**Wovon ist Glück am meisten abhängig?**
a) Vom Sternzeichen ①
b) Vom Zufall ✖
c) Von der inneren Einstellung

**2**

**Dein bester Freund braucht eine 3 in Mathe, um nicht sitzenzubleiben. Was sagst du ihm kurz vor der entscheidenden Mathearbeit?**
a) „Du schaffst es!"
b) „Viel Glück!" ✖
c) „Wenn's nicht klappt, ist es auch kein Beinbruch!" ①

**3**

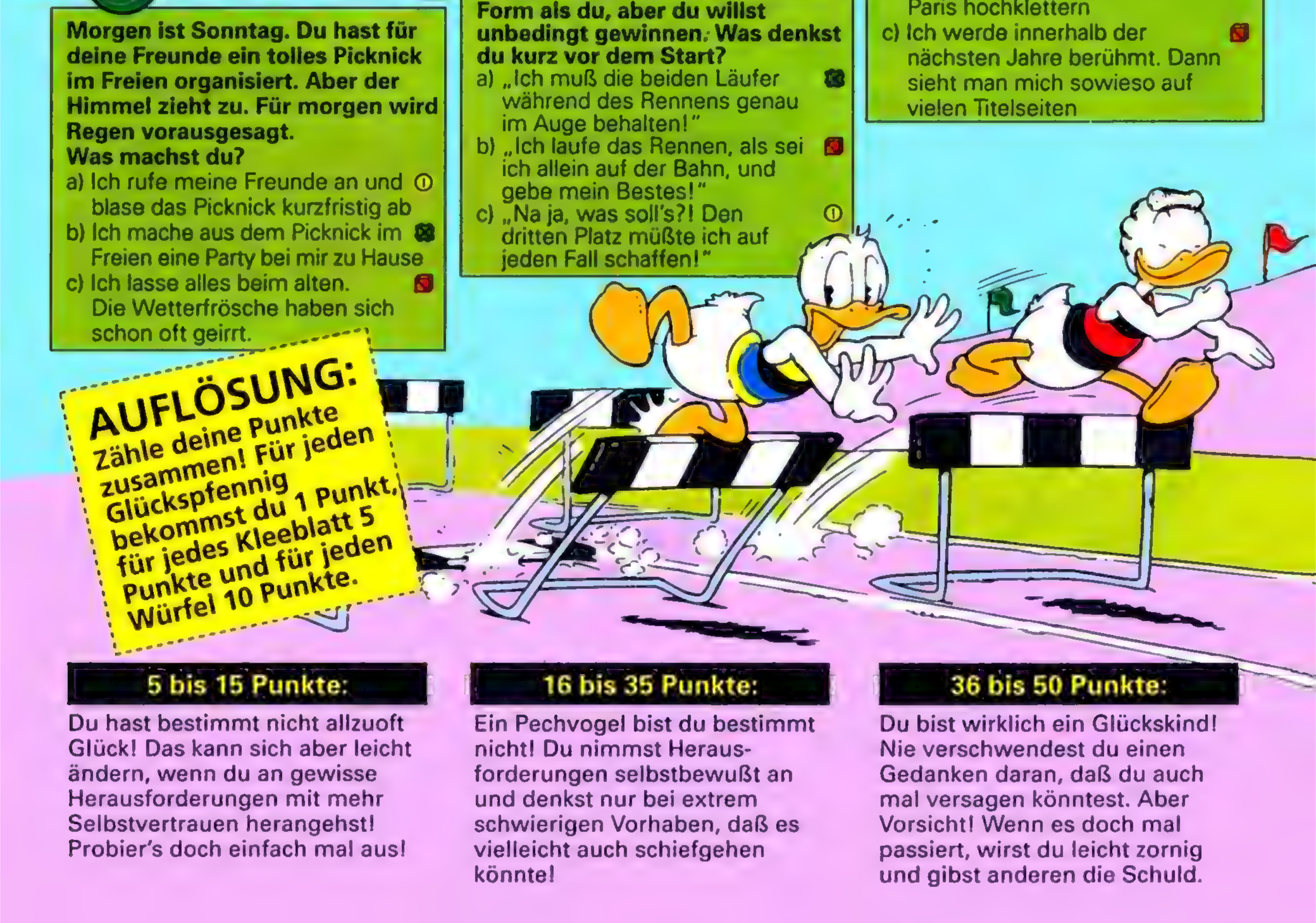
**Du willst auf die Titelseite einer bekannten Zeitschrift. Wie stellst du das an?**
a) Ich rufe bei verschiedenen Zeitschriften an und erkundige mich dort nach den Möglichkeiten ①
b) Ich schicke ein verrücktes Foto von mir ein und behaupte, ich wolle den Eiffelturm in Paris hochklettern ✖
c) Ich werde innerhalb der nächsten Jahre berühmt. Dann sieht man mich sowieso auf vielen Titelseiten

**4**

**Du nimmst an einem Wettrennen teil. Zwei Läufer sind in besserer Form als du, aber du willst unbedingt gewinnen. Was denkst du kurz vor dem Start?**
a) „Ich muß die beiden Läufer während des Rennens genau im Auge behalten!" ✖
b) „Ich laufe das Rennen, als sei ich allein auf der Bahn, und gebe mein Bestes!"
c) „Na ja, was soll's?! Den dritten Platz müßte ich auf jeden Fall schaffen!" ①

**5**

**Morgen ist Sonntag. Du hast für deine Freunde ein tolles Picknick im Freien organisiert. Aber der Himmel zieht zu. Für morgen wird Regen vorausgesagt. Was machst du?**
a) Ich rufe meine Freunde an und blase das Picknick kurzfristig ab ①
b) Ich mache aus dem Picknick im Freien eine Party bei mir zu Hause ✖
c) Ich lasse alles beim alten. Die Wetterfrösche haben sich schon oft geirrt.



## AUFLÖSUNG:

Zähle deine Punkte zusammen! Für jeden Glückspfennig bekommst du 1 Punkt, für jedes Kleeblatt 5 Punkte und für jeden Würfel 10 Punkte.

### 5 bis 15 Punkte:

Du hast bestimmt nicht allzuoft Glück! Das kann sich aber leicht ändern, wenn du an gewisse Herausforderungen mit mehr Selbstvertrauen herangehst! Probier's doch einfach mal aus!

### 16 bis 35 Punkte:

Ein Pechvogel bist du bestimmt nicht! Du nimmst Herausforderungen selbstbewußt an und denkst nur bei extrem schwierigen Vorhaben, daß es vielleicht auch schiefgehen könnte!

### 36 bis 50 Punkte:

Du bist wirklich ein Glückskind! Nie verschwendest du einen Gedanken daran, daß du auch mal versagen könntest. Aber Vorsicht! Wenn es doch mal passiert, wirst du leicht zornig und gibst anderen die Schuld.

Walt Disneys
MICKY MAUS

# Der Blick in die Zukunft

## Was bisher geschah:

Zweimal schaute Micky am Tag zuvor in die Kristallkugel eines Wahrsagers auf dem Jahrmarkt, und beide Male sah er ein Verbrechen voraus, das dann auch tatsächlich geschah. Heute stehen Kommissar Hunter und seine Leute bereits in den Startlöchern, als Micky wieder zum Rummelplatz geht, um noch einmal einen Blick in die Kugel zu werfen...

Teil 3

Ah, Micky, mein teurer Freund! Kommen Sie, da ist etwas, was ich Ihnen zeigen muß!

Das ist doch der Zoo!

Ja, und alle wilden Tiere werden ausbrechen!

Nicht auszudenken, was da passieren könnte! Sie sollten besser die Polizei alarmieren!

Ich rufe sofort Kommissar Hunter an!

Herr Kommissar, hier ist Micky Maus! Fahren Sie gleich zum Zoo! Ich habe gesehen, wie... blabla...

Was sagen Sie da? Keine Angst, ich werde alle verfügbaren Wagen sofort hinschicken und dafür sorgen, daß niemand verletzt wird!

Aber beeilen Sie sich! Ich komme auch, so schnell ich kann!

So, der Schnüffler ist weg! Sag dem Professor Bescheid, daß er loslegen kann!

Die Polizei ist unterwegs? Gut! Ich sorge dafür, daß sie alle Hände voll zu tun hat! Und euch viel Glück bei der Bank!

ZOO

Hehe! Ich bestreiche die Gitterstäbe von einigen Käfigen mit meinem **Stahlfresser,** und dann werden diese niedlichen Bestien frei herumlaufen, wenn die Polizei kommt! Ich glaube, ich fange mit dem Tiger da an!

He, was soll das... **huch!**

Nicht, hör auf! Gib mir das sofort zurück, du blöder Affe!

BOING!

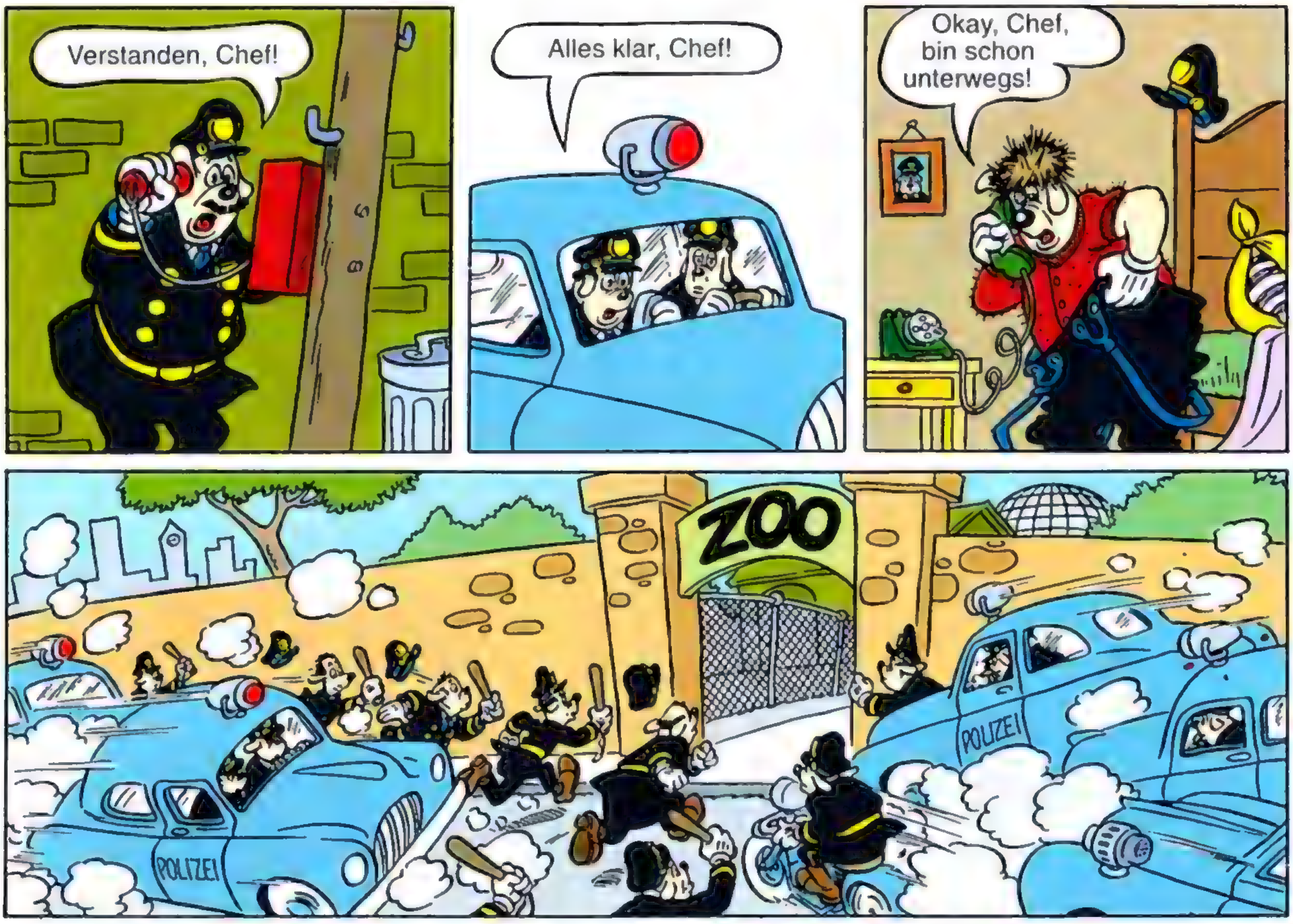
Autsch!

O nein, leer! Ausgetrunken bis auf den letzten Tropfen! Was soll ich jetzt bloß machen?

Unterdessen...

An alle Streifenwagen sowie die übrigen Kollegen! Alarmstufe eins! Fahrt auf dem schnellsten Weg zum Zoo!

Und wenn er sagt alle, dann meint er auch alle! Hier spricht Kommissar Hunter! Wer in fünf Minuten nicht beim Zoo ist, regelt zur Strafe vier Wochen lang den Verkehr! Ist das klar?




ANZEIGE

Klavierspielen macht Freu(n)de

Wo Ihr es lernen könnt, das sagt Euch der nächste Klavierhändler.

Förderkreis Instrumentales Musizieren
53113 Bonn

Schwärmt aus und verteilt euch über das ganze Gelände! Ich will, daß bei jedem Käfig einer von euch Wache hält! Los, Beeilung!

Sie sollten den Zoo besser verlassen, mein Herr! Die Tiere hier können jeden Moment ausbrechen!

Das werden sie nicht! Seufz!

Keine Widerrede! Vorwärts!

Meine Männer werden hierbleiben und den ganzen Tag die Käfige beobachten! Normale Zoobesucher wie Sie stehen uns da nur im Weg herum!

Aha, die Polizei ist schon da! Soweit hat also alles geklappt!

ZOO

POLIZEI

He, Moment mal, da stimmt was nicht! Irgendwas ist hier faul!

BREEEMS!

Das ist nicht der Zoo, den ich in der Kristallkugel gesehen habe!

ZOO

POLIZEI

Jetzt fällt es mir wieder ein! Das war ein Filmausschnitt aus den Nachrichten, als kürzlich im Zoo von Gansbach einige der Tiere ausgebrochen sind!

Also ein Ablenkungsmanöver! Ich muß herausfinden, was diese beiden schrägen Vögel vorhaben!

FANTABUS- WEISS ALLES SIEHT ALLES PROPHEZEIT ALLES!

WUSCH!

Sieh an, der Schnüffler ist uns auf die Schliche gekommen! Was machen wir jetzt mit ihm?

Murks ihn ab!

Ja, genau! Gute Idee!

Nein! Im Moment kann er uns nicht schaden! Wir nehmen ihn mit, dann haben wir eine Geisel, falls etwas schiefgeht!

Und jetzt zur Bank! Wir haben nicht den ganzen Tag Zeit!

FANTABUS

FANTABUS- WEISS ALLES SIEHT ALLES PROPHEZEIT ALLES!

He, hinter uns! Ich seh' wohl nicht recht!

Der Kerl hat wohl ein Rad ab, wie? Los, gib Gas, Mann!

Anhalten! Im Namen des Gesetzes, stopp!

Haha, der kann uns gar nichts! Der Professor hat unseren Wagen absolut kugelsicher gemacht!

PENG! PENG!

So, da wären wir! Weiß jeder, was er zu tun hat? Dann los, Jungs!

ENTENHAUSENER ZENTRAL-BANK

Aus dem Weg, das ist ein Überfall! Die Hände hoch!

Mach den Tresor auf, Chef, und zwar ein bißchen plötzlich!

ENTENHAUSENER ZENTRALBANK

DIREKTOR

Ah! Eine satte Million Mäuse!

Haltet alle in Schach, bis ich mit dem Einladen fertig bin!

KASSE

Schau, was ich hier bringe, mein Freund! Bald wirst du im Geld ersticken! Haha!

ENTENHAUSENE ZENTRALBANK

Und ihr bleibt brav da drin! Irgend jemand wird euch später schon befreien!

So, Männer, jetzt nichts wie weg hier!

Du sagst es!

Okay!

He! Was ist denn nun los?

Hust! Hust! Zum Teufel, wo kommt denn dieser Rauch her?

Röchel! Hust! Ich kann nichts mehr sehen!

Hierher! Ich hab' den Wagen gefunden!

Worauf wartest du dann noch! Laß den Motor an!

ENHAUSENER ZENTRAL-BANK

Alles klar, ich fahr' los! Fragt sich nur, wohin...

Vorsicht, der Bordstein! Zieh die Karre nach links, sonst passiert ein...

KA-RACH!

Darf ich jetzt darum bitten, daß die Herren mit erhobenen Händen raus-kommen?

Ich denke, daß Sie bei den beiden hier drauf verzichten können, Bones!

Sie, Herr Maus?

Aber das sind nur zwei! Wo ist der dritte abgeblieben?

Da drüben läuft er!

Ich hab' ihn!

WOMMS!

Diesen Burschen da haben wir im Zoo geschnappt! Einer der Wärter hat gesehen, wie er versuchte, einen der Gorillas dort zu ver-giften!

Und die hier erregten meinen Verdacht, als ich sie mit ihrem mobilen Fernseh-studio sah! Von da aus übertrugen sie nämlich die beiden Verbrechen live in die Kristallkugel!

Mir ging plötzlich ein Licht auf, als mir einfiel, daß ich die Szene mit den aus-gebrochenen Tieren erst kürzlich in den Fernsehnachrichten gesehen habe!

ZENTRAL

Ziehen wir also aus alledem die Schlußfolgerung, daß es Scharlatanerie ist und bleibt, wenn jemand behauptet, er könne in die Zukunft sehen!

Obwohl ich gestehen muß, daß ich für einen kleinen Moment fast dran geglaubt hätte! Hihi!

ENDE

Walt Disney's

# MICKY MAUS SPASS-TV

17.6. bis 23.6.1995

Das Spaß-Programm der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

## Willi Fog

## Ein Löwe auf der Reise um die Welt

(Fr: RTL 2)

## Disney Club

## Besuch von Hänsel und Gretel

(Sa: ARD)

Neue Serien, Shows und Spielfilme – SPASS-TV sagt euch, wie toll sie sind.

SPASS-TV Bewertungsskala:

super | gut | okay

## Naturparks

## Koalabären in Australien

(Sa: Vox)

# SA 17. Juni SPASS-TV

## 7.00 Uhr

7.05 SAT.1

### Feivel, der Mauswanderer

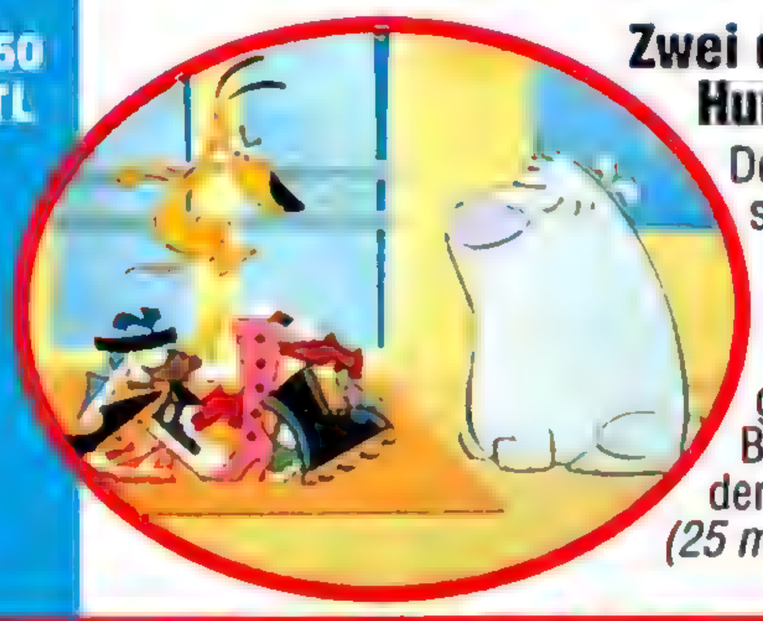
Tante Sophie kommt zu Besuch. Feivels Papa verbietet ihm während dieser Zeit den Umgang mit Tiger, und er soll auch das Cowboy-spielen lassen. Natürlich mag Feivel die Tante nicht. *(30 min.)*

7.45 ARD

### Die Spielzeugbande

Ein Spion schleicht sich ins Kinderzimmer und heckt einen tückischen Plan aus. Plötzlich hat Balthasar einen Doppelgänger. Die ganze Bande ist verwirrt: Wer ist denn nun der echte Balthasar? *(15 min.)*

7.50 RTL



### Zwei dumme Hunde

Der kleine Little sucht verzweifelt seinen Lieblingsknochen. Sein großer Freund Big soll ihm bei der Suche helfen. *(25 min.)*

## 8.00 Uhr

8.00 ARD

### Die Kinder vom Mühlental

Scharik, der Hund eines Bauern, muß ein Kartoffelfeld bewachen. Stanni hat Mitleid mit ihm und nimmt ihn heimlich mit nach Hause. *(30 min.)*

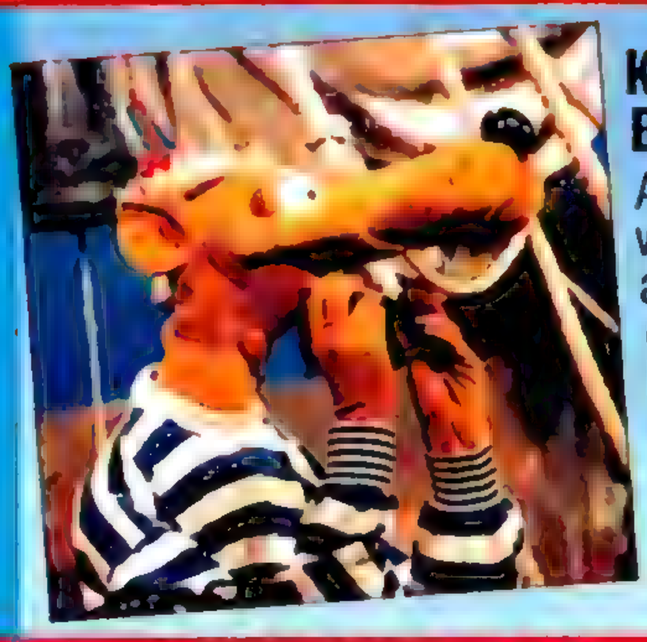
8.30 ARD

### Prinz Eisenherz

Der böse Mordred und seine Freunde hetzen die Wikinger gegen König Arthur und seine Ritter auf. *(30 min.)*

## 9.00 Uhr

9.03 ARD



### Käpt'n Blaubär Club

Auf dem Kutter wird mal wieder aufgeräumt. Der ewig hungrige Hein kümmert sich besonders um die Essensvorräte. *(57 min.)*

## 10.00 Uhr

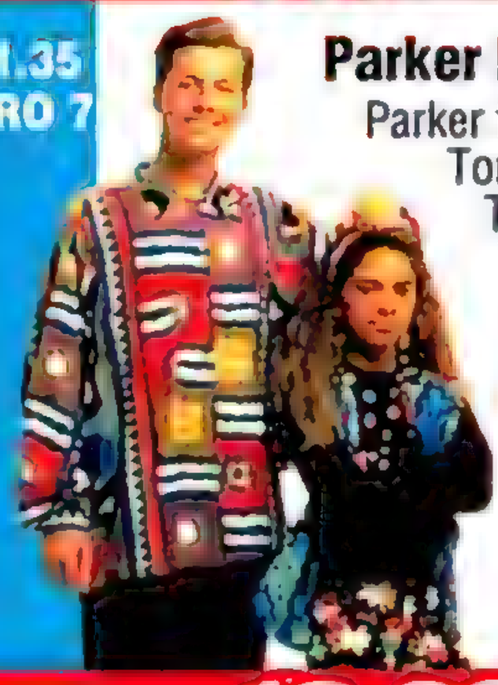
10.30 ORF 1

### Es war einmal . . . der Mensch

Leonardo und seine Freunde zeigen euch, wie die Menschen früher in Spanien lebten. *(25 min.)*

## 11.00 Uhr

11.35 PRO 7



### Parker Lewis

Parker führt ein geheimes Tonbandtagebuch. Eines Tages werden seine Tonbänder gestohlen – und ein Unbekannter droht, seine Aufzeichnungen bei einer Schulfeier zu veröffentlichen. *(25 min.)*

## 12.00 Uhr

12.00 ZDF

### Tao Tao

Der kleine Hund Ron und das Kätzchen Mick suchen das Land, in dem die Morgensonne aufgeht. Gemeinsam bestehen sie alle Gefahren und kommen ans Ziel. *(25 min.)*

12.25 ZDF

### Bazillen

Rotzbaz, der Herrscher der Bazillen, hat eine Schnupfenepidemie gestartet, die aber vollkommen danebengeht. Damit ist sein Ansehen gewaltig angeschlagen. Doch beim nächsten Mal soll, dank einer neuen Erfindung, alles besser werden. *(5 min.)*

# 17. Juni SA

## 13.00 Uhr

13.20 ZDF

### Nichts als Ärger

Spielfilm. Stan und Ollie haben eine Anstellung in einem vornehmen Haus gefunden. Stan arbeitet als Butler, Ollie als Küchenchef. Als sich die königliche Familie zum Essen anmeldet, bleibt die Katastrophe nicht aus – und Stan und Ollie werden in hohem Bogen gefeuert. *(68 min.)*

## 14.00 Uhr

14.15 K1

### ALF – Erinnerungen an Melmac

Bevor ALF bei der Familie Tanner auf der Erde landete, lebte er auf dem weit entfernten Planeten Melmac, wo er viele verrückte Abenteuer mit seinen Freunden erlebte. *(30 min.)*

## 15.00 Uhr

15.05 S-RTL

### Das Geheimnis

Spielfilm. Sam hat versehentlich die Tagebücher seiner Schwester auf den Müll geworfen. Auf der Suche nach ihnen entdeckt er einen unterirdischen Gang. *(105 min.)*

## 16.00 Uhr

16.05 ARD

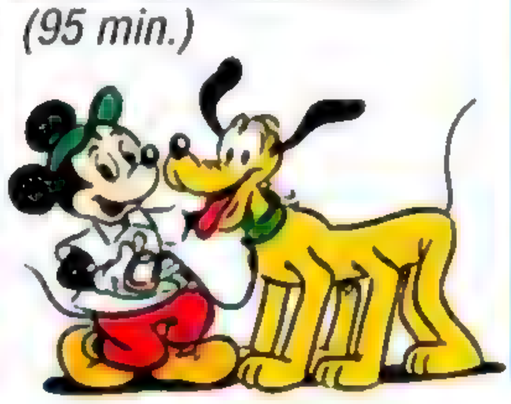
### Disney Club

Der Kinderchor der Stuttgarter Staatsoper stellt die berühmte Märchenoper „Hänsel und Gretel" vor. Judith und Stefan besuchen die neueste Attraktion von Disneyland in Paris: Space Mountain. Und bei einem Besuch am Bodensee lernen die beiden, daß Rudern in einem Vierer oder einem Achter gar nicht so einfach ist. *(85 min.)*

16.55 RTL 2

### Ein frecher Krümel

Spielfilm. In Krummes Familie gibt es Ärger: Der Vater arbeitet viel, und die Mutter hat im Haushalt alle Hände voll zu tun. Doch als Ganoven in der Nachbarschaft ihr Unwesen treiben, hält die Familie fest zusammen! *(95 min.)*



## 18.00 Uhr

18.00 PRO 7

### Cousteau

Im Golf von Mexiko beobachtet Cousteau die „schlafenden Haie" und viele andere Meerestiere. *(60 min.)*

18.15 Vox

### Naturparks der Welt

Der Kakadu-Nationalpark ist das zweitgrößte Naturschutzgebiet in Australien. Känguruhs, Koalabären, Schildkröten, Krokodile, Leguane und viele andere Tierarten können dort ungestört leben. *(60 min.)*

**INFO**

Die australischen Känguruhs, die zur Familie der Beuteltiere gehören, können so groß wie ein Mensch werden. Ihre Jungen bleiben so lange in dem Beutel der Mutter sitzen, bis sie sich ganz allein ernähren können.

## 19.00 Uhr

19.00 BR

### Die Wüste und das blaue Meer

Das weit entfernte Land Mauretanien in Afrika ist ein Paradies für Zugvögel: über zwei Millionen von ihnen fliegen jedes Jahr dorthin, um zu überwintern. *(45 min.)*

19.15 Vox

### Lebendige Wildnis

Die Menschen in Kenia erwarten jedes Jahr die Regenzeit. Doch wenn sie endlich da ist, regnet es meistens so stark, daß alles überflutet wird. *(60 min.)*

## 6.00 Uhr

6.55 ARD

### Pumuckl TV

Silvio befiehlt der Leimhand, Evas Lieblings-Teddy verschwinden zu lassen. Pumuckl ist sauer, weil Meister Eder ohne ihn zum Essen geht. *(55*

## 7.00 Uhr

7.30 ZDF

### Die Fraggles

Der Sturm reißt ein Loch in das Dach des Schlosses. Mama Gorg beschließt, daß nur Papa Gorg das Dach reparieren darf. *(25 min.)*

7.55 ZDF

### Alfonso Bonzo

Billy trifft fast der Schlag: Vor seiner ganzen Klasse soll er einen Vortrag halten, und zwar über Mäuse. Doch er ist darauf überhaupt nicht vorbereitet! *(25 min.)*

## 9.00 Uhr

9.30 SRG

### Die Dinos

Earl und seine Familie erleben neue und lustige Abenteuer. Wer dabei wohl zuletzt lacht? *(30 min.)*

## 10.00 Uhr

10.00 RTL

### Team Disney

Mit neuen Folgen aus „Aladdin", „Emerald Cove" und „Bonkers". Außerdem seht ihr Ausschnitte aus dem Tierfilm „Die Wüste lebt". Zu Gast im Studio ist Olli mit seinen Inline-Skates. *(90 min.)*

## 10.00 Uhr

10.20 ZDF

### Sigi Sauerstoff

Stinkie und ein Amselpärchen haben den Garten des Bauern verwüstet. Dieser verdächtigt aber zwei Drosseln, die Übeltäter zu sein. Doch Sigi hat eine Idee, wie er die wahren Bösewichte entlarven kann! *(15 min.)*

10.20 ORF 1

### Duck Tales

Die Bewohner von Entenhausen bestehen auch heute wieder die unglaublichsten Abenteuer! Für Spannung sorgen die frechen Panzerknacker und Gundi Gaukeley. *(25 min.)*

## 12.00 Uhr

12.10 K1

### Thunderbirds

Erneut fällt bei einem „Fireflash" das Höhenruder aus. Bastelt etwa jemand an den Flugzeugen herum? *(30 min.)*

12.10 SAT.1

### Action, Gags und Illusionen

Heute mit der Jongleuse Bonny, dem Stangenakrobaten Zemskov und den Manzos mit ihrer Flugakrobatik-Nummer. Außerdem dabei: Bauchredner Fred und die Trapezkünstlerin Corinne. *(55 min.)*

## 13.00 Uhr

13.20 ARD

### Ramona

Ramona ist entsetzt: Ihre heißgeliebte Tante Bea will Onkel Hobart heiraten. Und dann will sie mit ihm nach Alaska gehen! Es dauert eine ganze Weile, bis sich Ramona an diesen Gedanken gewöhnen kann! *(25 min.)*

## 14.00 Uhr

14.00 NDR

### Der Trotzkopf

NEUE SERIE

Ilse ist traurig: Ihre Eltern haben beschlossen, sie auf´s Internat zu schicken. Gleich bei ihrer Ankunft lernt sie Nellie kennen. Acht Folgen, sonntags. *(30 min.)*

14.05 PRO 7

### Partytime mit Frankenstein

Spielfilm. Mark und Jay entdecken in einem Keller das berühmte Frankenstein-Monster. Sie schmuggeln ihn als „Mitschüler" auf dem College ein . . . *(115 min.)*

14.15 RTL

### Die Nanny

Maxwell will einen Film mit dem Fernseh-Star Brock Storm drehen. Als Brock die hübsche Nanny sieht, ist er bereit, den Vertrag zu unterschreiben. Allerdings mit einer wichtigen Bedingung! *(30 min.)*

## Der Ruf der Wildnis

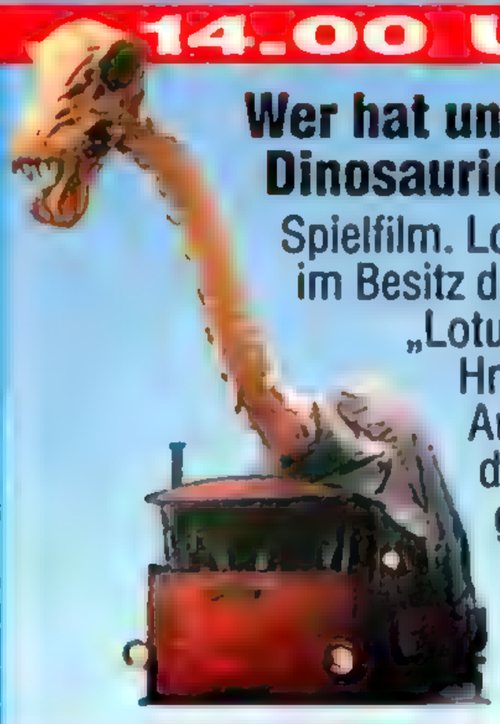
17.10 / RTL 2

Diese Neuverfilmung entstand nach dem berühmten Buch von Jack London: Der amerikanische Schriftsteller, der im 19. Jahrhundert lebte, schrieb nicht nur aufregende Bücher, sondern führte selbst ein abenteuerliches Leben. So verdiente er sein Geld zeitweise sogar als Goldsucher.

## 14.00 Uhr

14.45 RTL

### Wer hat unseren Dinosaurier geklaut?



Spielfilm. Lord Southmere ist im Besitz der Geheimformel „Lotus X", die ihm Agent Hnup Wan abjagen will. Auf der Flucht landet der Lord im Naturgeschichtlichen Museum und versteckt sich in der Halle der Dinosaurier . . . *(115 min.)*

## 15.00 Uhr

15.10 ZDF

### Treffpunkt Natur

Ein Filmteam beobachtete Erdwölfe auf ihrer nächtlichen Pirsch durch die Grassteppen Afrikas. *(30 min.)*

Trotz seines Namens sind nicht Wölfe, sondern Hyänen die nächsten Verwandten des Erdwolfes: Er ist ein „Feinschmecker", wenn er sich auf die Suche nach Nahrung macht. Am liebsten frißt er Termiten. Die klettern nachts, wenn es abkühlt, aus ihren Nestern. Mit seiner langen, klebrigen Zunge schleckt der Erdwolf die Termiten auf.

15.50 RTL 2

### Camp Wilder

Brody bemerkt, daß Melissa Schwierigkeiten in der Schule hat. Er will ihr helfen. *(25 min.)*

## 17.00 Uhr

17.10 RTL 2

### Der Ruf der Wildnis

Spielfilm. Jack, der Indianer Charlie und der Schäferhund Buck entdecken eine Goldmine. *(110 min.)*

17.30 BR

### Zoo & Co

In den Abruzzen, einem Hochland in Italien, leben Bären und Wölfe. *(30 min.)*

# MO 19. Juni SPASS-TV

## 12.00 Uhr

12.40 K1

### Danger Bay

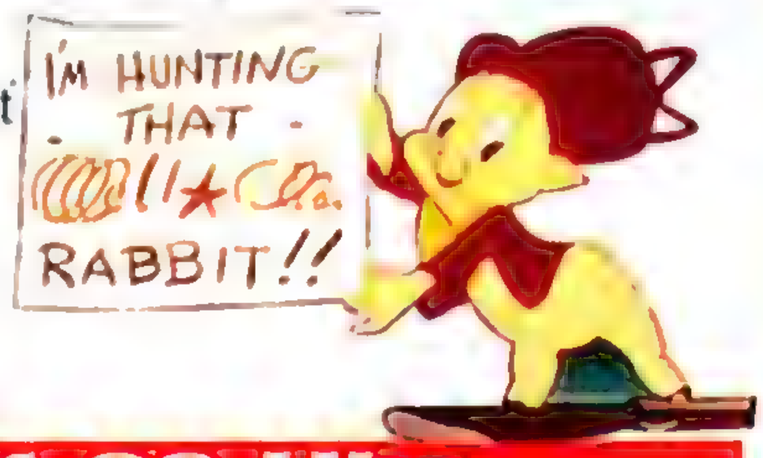
Der Streit zwischen Grant und Jonah auf dem Boot hat böse Folgen. Wütend springt Jonah über Bord und gerät in eine Unterwasser-Otterfalle, die Wilderer ausgelegt haben. *(29 min.)*

## 13.00 Uhr

13.55 RTL 2

### Schweinchen Dick

Heute: „Die Eroberung des Westens". Der Indianer Joe macht Schweinchen Dick das Leben schwer. *(10 min.)*




## 14.00 Uhr

14.40 K1

### Rascal, der Waschbär

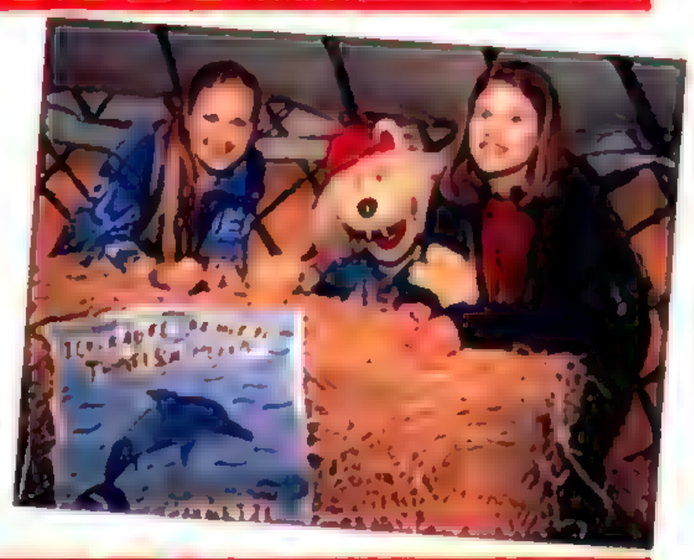
Heute: „Tierpfleger gesucht". Robbie und sein Vater wollen die Mutter im Krankenhaus besuchen. Doch wer paßt inzwischen auf Rascal, den Raben Poh, Caro und die fünf Stinktiere auf? Robbie hat eine Idee . . . *(25 min.)*

## 15.00 Uhr

15.00 RTL 2

### Vampy

Vampy und die Kinder geben euch nützliche Ratschläge zum Thema Umweltschutz. *(5 min.)*

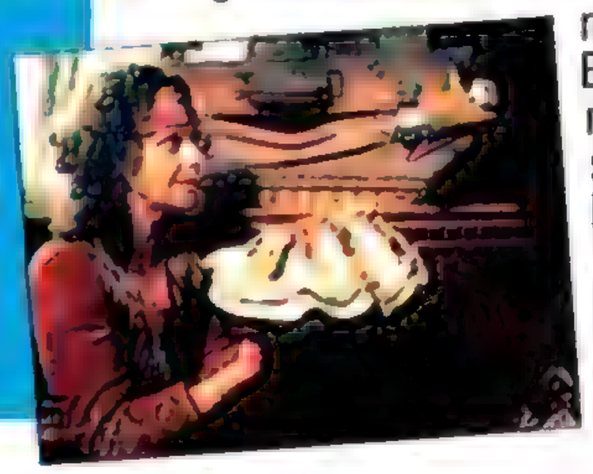


## 16.00 Uhr

16.05 3sat

### Siebenstein

Durch einen Zufall gerät Siebenstein an eine geheimnisvolle Muschel, die sich nicht öffnen läßt. Beim Saubermachen kommen seltsam klingende Halbkugeln zum Vorschein, die das Lied vom achten Weltmeer spielen. *(25 min.)*

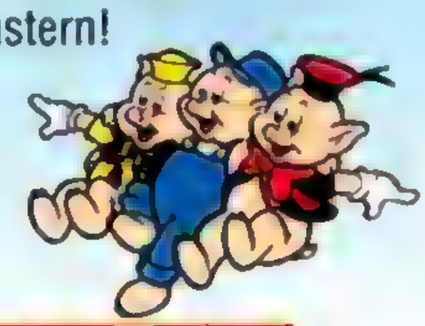


## 16.00 Uhr

16.30 3sat

### Die Oase

Julia entkommt ihrem Entführer. Die Freude ist groß, als sie unerwartet in der „Oase" auftaucht. Doch dann verschwindet plötzlich Frau Lichtenstern! *(30 min.)*



## 17.00 Uhr

17.30 PRO 7

### Pink Panther

Der gefürchtete Kunstdieb Klecks treibt sein Unwesen. Clouseau soll die wertvollen Bilder bewachen. Ausgerechnet in dieser Nacht wird Paulchen aus Versehen im Kaufhaus eingeschlossen! *(25 min.)*

17.55 PRO 7

### Familie Feuerstein

Barney und Fred sehen sich zusammen einen Ringkampf an. Pebbles muß mit, denn niemand hat Zeit, um auf ihn aufzupassen. Pech für Fred, daß der Kleine während des Kampfes in den Ring klettert. Wilma, die vor dem Fernseher sitzt, traut ihren Augen nicht . . . *(30 min.)*

## 18.00 Uhr

18.00 HR

### Blinky Bill

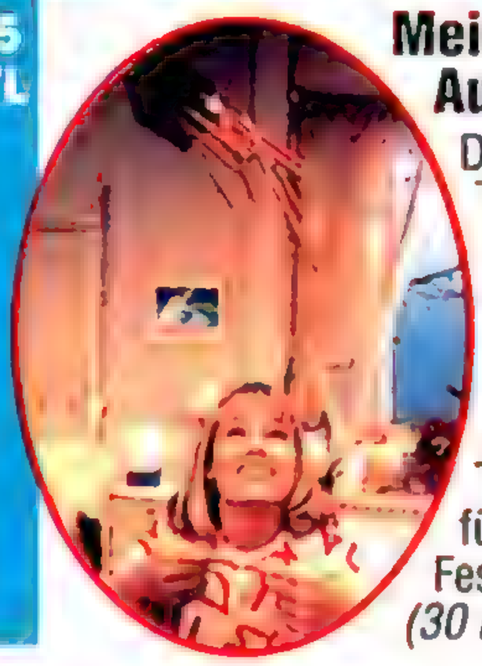
Familie Rabbit ist obdachlos, seit die Dingos ihren Bau zerstört haben. Auf der Suche nach einer neuen Bleibe stößt Blinky auf eine geheimnisvolle Höhle. Dort scheint es zu spuken! *(25 min.)*

## 19.00 Uhr

19.45 S-RTL

### Mein Vater ist ein Außerirdischer

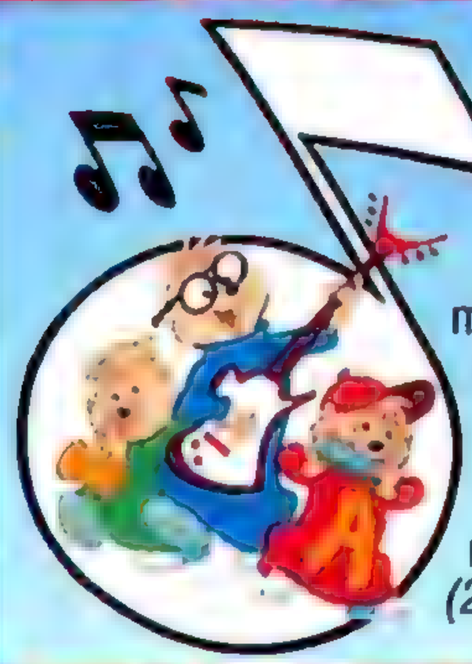
Die jährliche Vater-Tochter-Tanzveranstaltung in der Schule steht an. Evie ist enttäuscht, daß sie „nur" von Onkel Beano begleitet werden kann. Sie zaubert sich ihren Traumpapa für das Fest. *(30 min.)*



# 20. Juni DI

## 12.00 Uhr

12.55 RTL 2



### Alvin und die Chipmunks

Dave soll in der Fernsehshow „Das ist euer Vater" mitmachen. Da er furchtbares Lampenfieber hat, bringen ihn die Chipmunks zu einer Zauberkünstlerin, die ihn hypnotisieren soll. *(25 min.)*

## 14.00 Uhr

14.30 ARD

### Wuff – schon wieder bin ich ein Hund

Eric, der, Hund wird Filmstar. Er dreht einen Werbespot für Hundefutter. Alles geht gut bis zu der Szene, in der er das Hundefutter fressen soll. Er merkt sofort, daß mit dem Futter etwas nicht stimmt. *(25 min.)*

14.45 RTL 2

### Die Schatzinsel

TIP

NEUE SERIE

Jim Hawkins führt nach dem Tod seines Vaters das Gasthaus „Admiral Bonbow" weiter. Eines Tages steht ein geheimnisvoller Mann mit einer großen Kiste vor der Tür. *(25 min.)*

## 15.00 Uhr

15.20 K1

### Peter Pan und die Piraten

Wendy liest den Jungen Geschichten von Sherlock Holmes vor. Peter Pan findet, er sei der weitaus bessere Detektiv. Als er feststellt, daß seine Panflöte verschwunden ist, macht er sich auf die Suche. Natürlich steckt Hook dahinter. *(25 min.)*

## 16.00 Uhr

16.35 3sat

### Es war einmal ... der Weltraum

Pierrot und Psi haben einen Planeten entdeckt. Erstaunt bewundern sie die schönen Städte und die rege Landwirtschaft. Da erfahren sie vom bevorstehenden Angriff eines feindlichen Stammes . . . *(25 min.)*

## 18.00 Uhr

18.30 PRO 7

### ALF

ALF hat das Geschichtsbuch von Brian kaputtgemacht. Auf Melmac wird ein solches Vergehen mit 14 Jahren Pech bestraft! *(30 min.)*

18.50 S.RTL

### Darkwing Duck – Der Schrecken der Bösewichte

Heute: „Großer Häuptling Megavolt". Ein Verlag möchte einen Darkwing-Duck-Comic herausbringen. Also schreibt Darkwing sein letztes Abenteuer mit Megavolt nieder. *(25 min.)*

## 19.00 Uhr

19.00 ORF 1

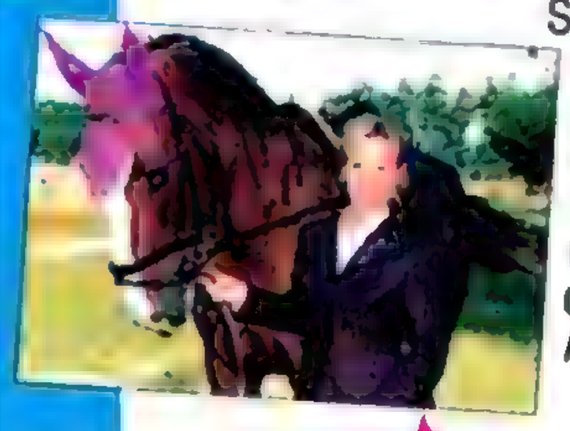
### Die Cosby-Show

Theo hat nur Unsinn im Kopf. Er versucht, die Familie mit Scherzartikeln hinters Licht zu führen. Doch keiner fällt darauf herein. *(30 min.)*

19.25 ZDF

### Immenhof

Hanna und Stefan machen sich Sorgen um Timmi. Er hat Probleme in der Schule. Zu allem Unglück gerät auch noch sein treuester Freund, der Gänserich Donald, auf Abwege. *(50 min.)*



## Die Schatzinsel

**14.45 / RTL 2**

Der 13jährige Jim Hawkins macht sich auf die Suche nach dem Schatz des legendären Piratenkapitäns Flint. 26teilige Serie nach dem Abenteuerroman von Robert L. Stevenson.

TIP

# MI 21. Juni SPASS-TV

## 11.00 Uhr

11.15 S-RTL

### Bumpety Boo

Bumpety Boo hat schreckliche Zahnschmerzen. Kenny unternimmt alles, um sein Zahnweh zu lindern. Doch leider hat er damit keinen Erfolg. *(25 min.)*

## 13.00 Uhr

13.10 K1

### Delfy

Meerwasserpolizist Delfy bekommt es wieder mit den Bösewichten der Ozeane zu tun. Doch die haben keine Chance gegen ihn. *(25 min.)*

## 15.00 Uhr

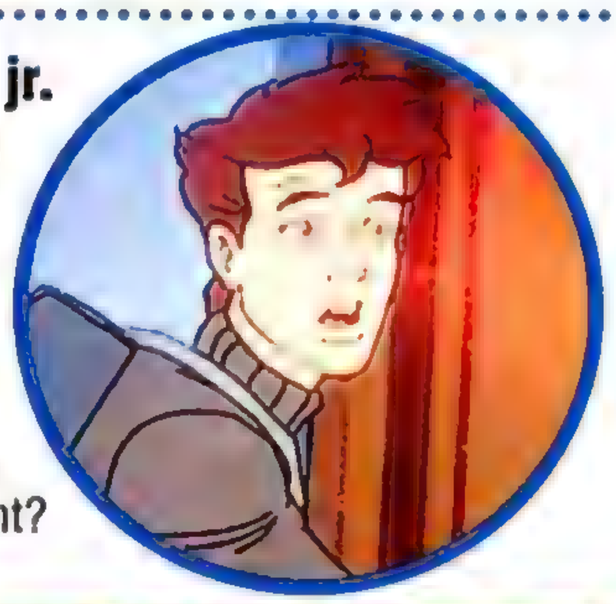
15.30 ARD

### Der Doktor und das liebe Vieh

Die Bauern sind zwar von Siegfrieds Ideen beeindruckt, nicht aber von seinen hohen Rechnungen. Als der Tierarzt die Gründung eines Gesprächskreises vorschlägt, wollen sie ihm die Meinung sagen. *(25 min.)*

15.40 K1

### James Bond jr.



Trevor entdeckt, daß die Gauner Hirni und Birni einen Perserteppich geklaut haben. Warum wollten die beiden die anderen Wertsachen nicht? *(25 min.)*

## 16.00 Uhr

16.05 K1

### Hugo

Bei Hugo geht wieder die Post ab! Welche der vier Moderatorinnen an den Start geht, ist noch nicht raus. Bestimmt steht die Dame den Kandidaten wieder voll zur Seite! *(50 min.)*

## 16.00 Uhr

16.35 3sat

### Kim & Co.

Karl Rasmussen holt Kim & Co. nach München, um die Kids dort groß ins Filmgeschäft zu bringen. Doch die Gruppe hat sich verändert und kommt nicht mehr gut miteinander aus. Ist das endgültig das Ende? *(25 min.)*

## 17.00 Uhr

17.25 PRO 7

### Popeye

Der Seemann mit den dicken Unterarmen hat wie immer Ärger mit Brutus, der auch hinter der schönen Olivia her ist. Doch da hilft eine Dose Spinat – schon fliegen die Fäuste, daß es kracht! *(5 min.)*

## 18.00 Uhr

18.25 S-RTL

### Chip und Chap

Chip und Chap werden von dem bösen Ratso entführt. Können die Retter des Rechts helfen? *(25 min.)*

## 19.00 Uhr

19.00 PRO 7

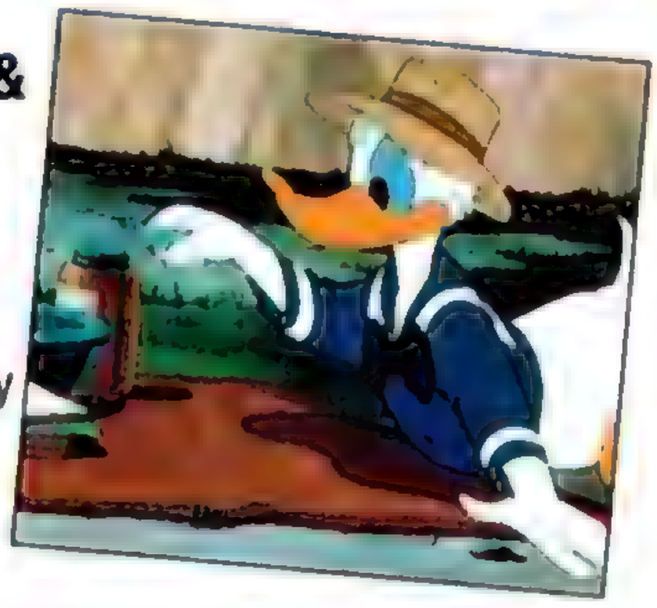
### Roseanne

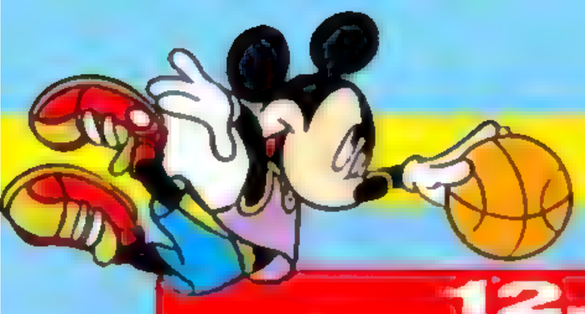
Roseannes Vater ist gestorben. Während Jackie weint, setzt sich Roseanne einfach vor den Fernseher! *(30 min.)*

19.15 S-RTL

### Abenteuer mit Micky & Donald

Pluto legt sich mit einem Maulwurf an, der den Garten umwühlt. Goofy versucht sein Spielerglück. *(30 min.)*





# 22. Juni DO

## 12.00 Uhr

12.10 SRG

### Ein Job fürs Leben

Vito ist es gar nicht recht, daß seine 13 Jahre alte Tochter immer erwachsener wird. *(25 min.)*

## 13.00 Uhr

13.00 S.RTL

### Darkwing Duck

Auweia: Ein wertvolles Amulett, das alle Gegenstände lebendig machen kann, ist verschwunden. Und man hält Darkwing für den Dieb! Das kann er nicht auf sich sitzen lassen. Wo sind die wahren Schurken? *(30 min)*

13.40 K1

### Anne mit den roten Haaren

Anne darf nicht zum Picknick, weil Marilla glaubt, daß Anne eine Brosche verloren hat. Um doch noch gehen zu dürfen, gibt Anne den Fehler zu, obwohl das gar nicht stimmt. *(25 min.)*

## 14.00 Uhr

14.10 K1

### Die Schlümpfe

Zweifli kann sich wie immer für nichts entscheiden. Doch heute bleibt ihm keine Wahl. Die Schlumpfomative ist ein ganz sonderbares Gerät. Wird es den blauen Waldbewohnern helfen? *(25 min.)*

14.30 ARD

### Wuff – schon wieder bin ich ein Hund

Hund Eric macht Bekanntschaft mit Monte. Der ist schon ein seltsamer Kauz. Bald sind die beiden ein Team: Monte macht Musik und Wuff sammelt das Geld ein! *(25 min.)*

## 15.00 Uhr

15.00 SAT.1

### Raumschiff Enterprise

In einem Prozeß soll entschieden werden, ob der Androide Data ein menschliches Wesen ist oder ob man ihn auseinanderbauen darf. *(55 min.)*

15.15 RTL 2

### Super Mario Brothers

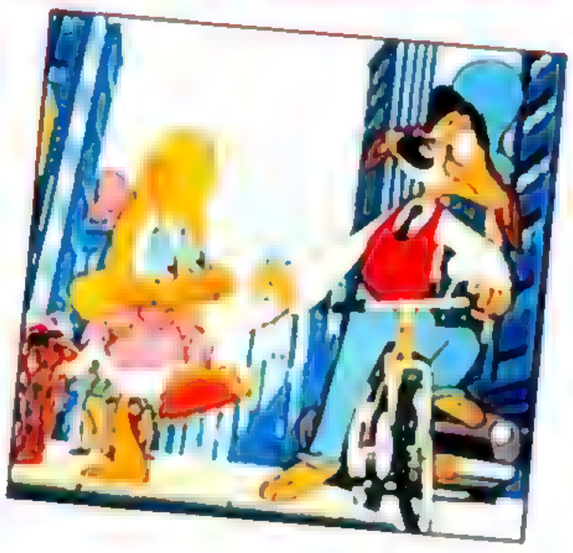
Wieder landen die harmlosen Klempner-Brüder Mario und Luigi in der Welt der Videospiele. Yoshi ist auch da! *(20 min.)*

## 17.00 Uhr

17.00 PRO 7

### Tiny Toon

Die Tiny Toons lernen in einem Kurs, wie man Trickfilme herstellt. Leider hat Plucky zu oft geschwänzt und nichts mitbekommen. Seine Freunde helfen ihm aus. *(25 min.)*



17.30 BR

### Nils Holgersson

Akkas Schar landet mit Nils und Krümel am Rande von Uppsala, einer Stadt in Schweden. Lasse möchte zu einem Studenten fliegen, der Vögel füttert. *(25 min.)*

## 18.00 Uhr

18.25 PRO 7

### ALF

ALF will unbedingt ein Haustier. Weil ein Pferd nicht in Frage kommt, wird eine Ameisenkolonie angeschafft. Leider gehen die Tiere ein und ALF ist todtraurig. *(30 min.)*

# FR 23. Juni SPASS-TV

## 14.00 Uhr

14.05 RTL 2

### Mit Willi Fog zum Mittelpunkt der Erde

Der unerschrockene Willi Fog soll ein Seeungeheuer finden, das im Meer sein Unwesen treibt. *(25 min.)*

## 15.00 Uhr

15.03 ARD

### Immer wenn ich belle

Heute erfahrt ihr alles über Jagdhunde: Was sie können müssen, wie sie ausgebildet werden. *(12 min.)*

**INFO**

Insgesamt gibt es mehr als 400 verschiedene Arten von Haushunden. Zu ihnen zählen die Jagdhunde: Dafür eignen sich Retriever, Spaniels, Setter und Vorstehhunde. Sie werden hauptsächlich zur Jagd auf Vögel eingesetzt.

15.15 ARD

### Olle Hexe

Spielfilm. Anna und Paul geraten mit dem Fahrstuhl ins seltsame Reich einer Hexe. Dort treffen sie das blinde Pferd Andante und einen Ritter ohne Mut. *(75 min.)*

15.40 RTL 2

### Spirou und Fantasio

Spirou, Fantasio und Pips besuchen eine Ausstellung. Plötzlich erwachen die Figuren zum Leben. Wer steckt dahinter? *(45 min.)*

## 16.00 Uhr

16.05 3sat

### Ketchup Vampire

Drakula will das Vampirreich Transsylvanien neu erschaffen. Ein Ring verleiht ihm magische Kräfte. *(25 min.)*

16.55 SRG

### Die Insel der Pferde

Spielfilm. Eine aufregende Geschichte um Reitpferde, die gestohlen wurden. *(45 min.)*

## 17.00 Uhr

17.05 BR

### The Munsters

Lily will ein Zimmer vermieten. Aber kaum nähern sich mögliche Interessenten dem Munster-Haus, schon fliehen sie mit gesträubten Haaren! *(25 min.)*

## 18.00 Uhr

18.00 S-RTL

### Neue Abenteuer mit Winnie Puuh

Tiger hat einen Traum. Nun glaubt er, daß Puuh von einem Jaguar geschnappt wurde! *(25 min.)*

## 19.00 Uhr

19.00 ORF 1

### Die Cosby-Show

Cliff lädt Rudy und ihre Freunde in ein vornehmes Lokal ganz groß zum Essen ein. *(30 min.)*

NEU

# Wahnsinn, wie sieht der denn aus?

## Erst basteln. Dann spielen. Mit PEZ Body Parts.

Wie wird Fred Feuerstein ruck zuck zum tapferen Robin Hood? Und wie verwandelt sich Bugs Bunny hoppladihopp in einen mutigen Ritter? Ganz klar. Die neuen PEZ Body Parts machen's. Lustige Aufsteckteile, die auf alle Deine PEZ Figuren passen. Immer wieder. Immer neu. Also: Aussuchen – aufstecken – ab geht's. Mit den brandneuen PEZ Body Parts!

Übrigens: PEZ Body Parts findest Du da, wo es auch PEZ gibt. Mach mehr aus Deinen PEZ Figuren. Mit PEZ Body Parts!

**Suchen, gewinnen, abhängen! PEZ verlost 11 Hängematten!**

**Das ist stark:** 11 schicke Hängematten und 111 schnittige Flugdrachen warten auf Dich. Die Preisfrage: Wieviele Fred Feuersteins findest Du auf dieser Seite? Einfach die richtige Zahl auf eine Postkarte, 80 Pfennig Briefmarke und Absender drauf, und ab damit bis zum 31.10.'95 an PETER PEZ, Postfach 505, A-4021 Linz. Viel Glück!

PEZ®
BODY PARTS

Sonderseite:

# Das Schlaue Buch

**Hallo, Freunde des SCHLAUEN BUCHES!**
**Saurier in freier Natur - ihr glaubt so was gibt's nicht? Doch und zwar im Dinosaurier-Freilichtmuseum in Niedersachsen. Kaum zu glauben, aber wahr, dort könnt ihr sogar Fährten und Fußspuren der riesigen Säugetiere bewundern!**

## Auf Fährtensuche im Dinosaurier-Museum

Könnt ihr euch vorstellen, daß die ersten Dinos vor ungefähr 235 Millionen Jahren auftauchten? Irre, nicht? Aber noch verblüffender ist, daß man sich im Dino-Freilichtmuseum in der Stadt Münchehagen* Fußtritte und ganze Fährten der Tiere anschauen kann. Vor ca. 130 Millionen Jahren lebten nämlich genau dort die unterschiedlichsten Dinos.

Auf einem 2,5 km langen Rundgang könnt ihr die in Originalgröße nachgebauten Saurier aus allen Zeitaltern bestaunen.

*Postanschrift:

**Dino-Freilichtmuseum**
**Alte Zollstraße 5**
**31547 Rehburg Loccum**

In der Mitte des Parks, sozusagen als Kernstück des Museums, befinden sich 5 verschiedene Fährten mit Fußabdrücken der zum Teil riesigen Säuger. Diese Fährten sind aufgrund ihrer Größe in Europa einmalig. Der absolute Knüller: Seit kurzem könnt ihr Dino-Eier bewundern. Das ist schon ein gigantischer Unterschied zu einem normalen Hühnerei.

## Übrigens:

Fragt doch mal in der Schule nach, ob eure Lehrer einen Ausflug nach Münchehagen mit euch machen. Natürlich nur, wenn der Weg nicht zu weit ist. Es werden auch Führungen nur für Schulklassen gemacht!

## Leserbriefe

Liebes Mickymaus-Team
Ich hole mir seit langer Zeit die Mickymaus und habe auch von Anfang an das Schlaue Buch. Ich finde es ganz toll, nur ist es schade, daß manche tolle Themen bis jetzt nur ein Blatt haben zum Beispiel Bauwerke, Fliegerei, Indianer, Phantastische Phänomene, Der blaue Planet, Sagen und Legenden. Könnt ihr das ändern? Herzliche Grüße von Philipp!

## Extra-Tip

Für alle, die noch mehr über Dinos wissen wollen, gibt's von Microsoft eine tolle CD-Rom, mit der ihr euch auf eine Reise in die Urzeit begeben könnt. Tolle Saurier-Bilder und Infos über das Leben der Tiere machen Dino-Experten aus euch. Wahnsinn: Ihr könnt sogar hören, wie sich Dino-Gebrüll anhört!

# HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH ...

... an die Hauptgewinner des Schulklassen-Wettbewerbs aus Micky Maus 15/95.
Die Klasse 5b der Realschule Calmbach aus 75323 Bad Wildbad fährt zur Eröffnung des großen Weltraum-Abenteuers „Space Mountain" nach Disneyland Paris.
Auch an die zehn Klassen, die die tollen Space Mountain-T-Shirts erhalten, unseren herzlichsten Glückwunsch.

## Hauptgewinnerin

unserer Taschengeld-Aktion in Micky Maus 13/95 ist Katrin Aufermann aus 58803 Neuenrade. Sie erhält von uns jeden Monat 50,- DM Taschengeld - und das 5 Jahre lang!! Auch allen anderen Gewinnern herzlichen Glückwunsch.

# Das große Sommer-Sonderheft

72 Seiten! nur 5,80 DM

Mit 3 extralangen ARIELLE-Comic-Abenteuern!

Mit vielen Freizeit-, Spiel- und Spaß-Seiten!

Gönn dir dieses besondere Arielle-Vergnügen!

**Impressum:**

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien; und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Saydo. Redaktion: Joachim Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratonwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995.
**Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:**
**Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 810640, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/7252235, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 052/442020.**

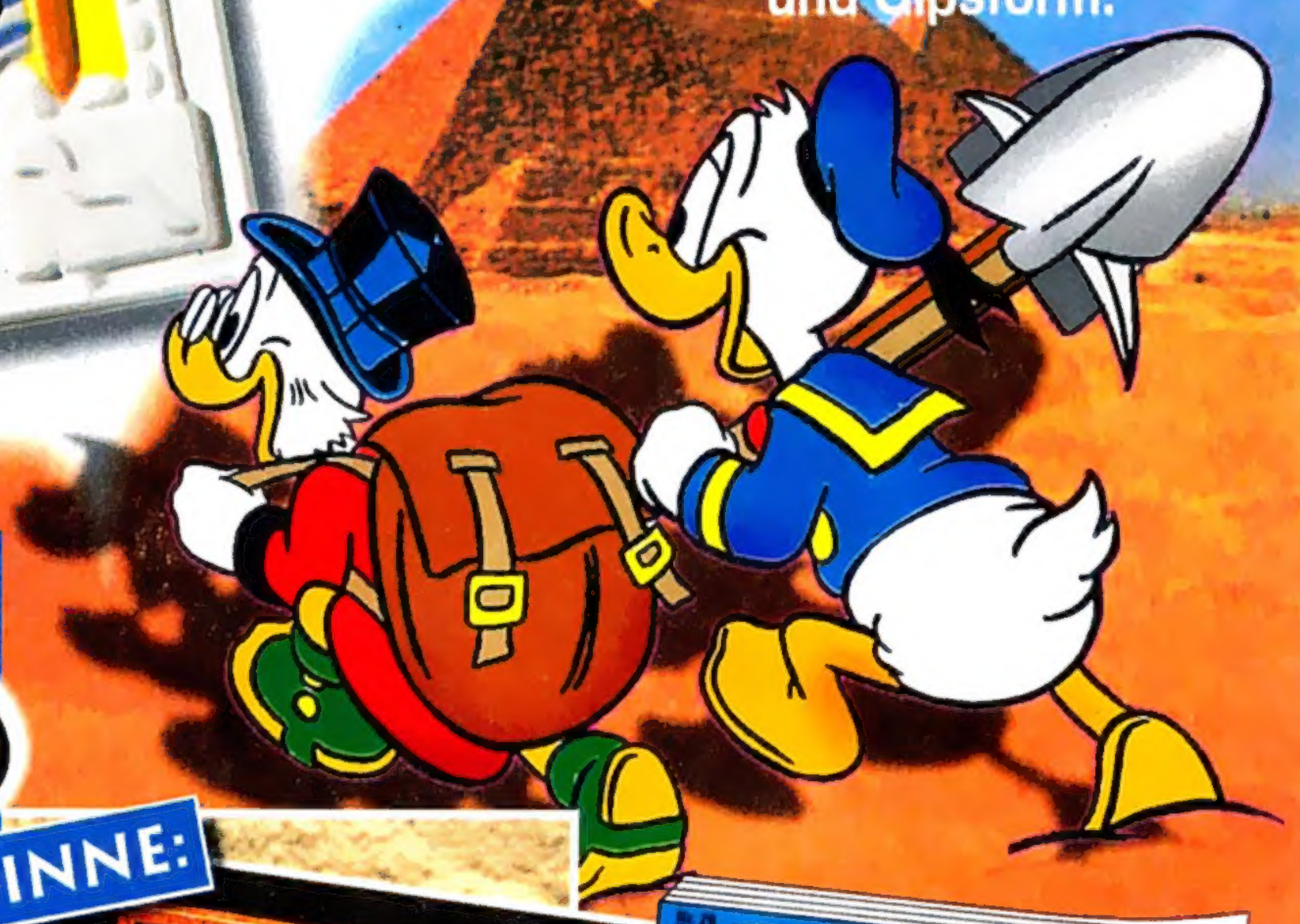
NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disney's MICKY MAUS MAGAZIN

EXTRA

# DIE MASKE DES PHARAO

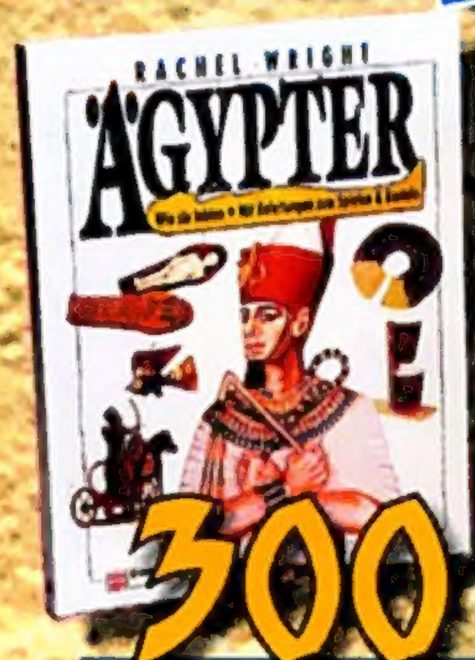
Zum Selbergießen!
Mit Spezialgips
und Gipsform.



## GEWINNSPIEL: DAS GEHEIMNIS DES PHARAO

Ein aufregendes Pyramiden-Abenteuer!

## DIE GEWINNE:



300 Bücher

100 Spiele

● Disney-Welt: Dalmatiner
● Flaggen: Deutschland

**Diesmal auf der Sonderseite zum SCHLAUEN BUCH:**

**Pfadfinder:**
**Immer unterwegs – immer in Aktion!**

Die Spaß-Auswahl der Woche!

SPASS-TV